

Lampiran 1. Lembar Persetujuan Menjadi Responden

LEMBAR PERSETUJUAN MENJADI RESPONDEN

Judul : HUBUNGAN BERMAIN *GAME ONLINE DOTA 2* TERHADAP
POLA MAKAN DAN STATUS GIZI PADA ORANG DEWASA DI KOTA MALANG

Peneliti : Renaldo Devan Septian

NIM : 1503000057

Dengan hormat,

Penelitian ini dilaksanakan sebagai salah satu kegiatan dalam menyelesaikan tugas akhir. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui “ *Hubungan Bermain Game Online Dota2 Terhadap Pola Makan dan Status Gizi Pada Orang Dewasa di Kota Malang.* ”

Untuk keperluan tersebut peneliti mengharapkan kesediaan Saudara/i untuk menjadi responden dalam penelitian ini. Partisipasi saudara/i dalam penelitian ini bersifat bebas untuk menjadi responden atau menolak tanpa ada sanksi apapun. Jika Saudara/i bersedia menjadi responden, silahkan Saudara/i mengisi formulir ini dan saya memohon kesediaan Saudara untuk mengisi lembar kuesioner saya dengan jujur apa adanya.

Nama Responden :

Usia :

Perkerjaan :

Menyatakan bersedia untuk berpartisipasi menjadi responden dalam penelitian yang dilaksanakan tanpaadanya paksaan dari siapaun.

Malang, 2018

Responden

(.....)

Lampiran 2. Kuisisioner *Game Online Dota 2*

KUESIONER

Mohon anda memberi tanda silang (x) pada salah satu alternatif jawaban yang sesuai dengan diri anda.

1. Apakah anda pernah bermain *game online Dota 2*
 - a. Ya
 - b. Tidak
2. Sejak kapan anda mulai mengenal *game online Dota2* ?
 - a. SMP
 - b. SMA
 - c. Kuliah
 - d. Beberapa bulan terkahir
3. Berapa lama anda bermain *game online Dota2* dalam sehari ?
 - a. 1 jam / hari
 - b. 1- 3 jam / hari
 - c. Diatas 3 jam / hari
4. Berapa lama anda bermain *game online Dota 2* dalam seminggu ?
 - a. 7 hari
 - b. 6 hari
 - c. 5 hari
 - d. 4 hari
 - e. 3 hari
 - f. 2 hari
 - g. 1 hari

Lampiran 3. PVP (*Problem Video Game Playing*)

No	Pertanyaan	Jawaban	
		Ya	Tidak
1.	Ketika saya tidak bermain dengan video game, saya terus memikirkannya, yaitu mengingat permainan, dan merencanakan permainan berikutnya, dll.		
2.	Saya menghabiskan banyak waktu bermain video game		
3.	Saya telah mencoba mengendalikan, mengurangi atau menghentikan bermain, atau biasanya saya bermain dengan permainan video lebih lama dari waktu normal bermain		
4.	Bila saya tidak bermain video game, saya merasa resah, cemas, atau mudah tersinggung		
5.	Saat saya merasa tidak enak, mis. gugup, sedih, atau marah, atau ketika saya memiliki masalah, saya lalu bermain video game untuk menghindari masalah tersebut		
6.	Saat kalah dalam permainan atau saya belum mendapatkan hasil yang diinginkan, saya perlu bermain lagi untuk mencapainya target saya		
7.	Kadang saya bermain game tanpa sepengetahuan orang tua, pacar, dosen (secara sembunyi-sembunyi)		
8.	Untuk bermain video game, saya pernah bolos kelas/kuliah atau pekerjaan, atau berbohong, atau mencuri, atau bahkan bertengkar dengan seseorang		
9.	Karena bermain video game saya selalu menunda pekerjaan rumah, tugas sekolah, atau belum makan apapun, atau saya tidur larut malam, atau saya tidak bisa menghabiskan waktu dengan teman dan keluarga saya		

Lampiran 4. Form data Antropometri

HUBUNGAN BERMAIN *GAME ONLINE DOTA 2* TERHADAP POLA MAKAN DAN STATUS GIZI PADA ORANG DEWASA DI KOTA MALANG

I. FORMULIR IDENTITAS RESPONDEN

Kode Responden :

Alamat :

Dimana anda tinggal : Rumah / Kos / Asrama **(lingkari salah satu)**

Jenis kelamin : L / P

Tanggal Lahir :

Pekerjaan :

(Jika mahasiswa sebutkan di Universitas mana anda sedang menempuh pendidikan saat ini)

Pendidikan :

Universitas :

Tanggal pengukuran :

Umur :

II. DATA ANTROPOMETRI

Tinggi badan : cm

Berat badan : kg

$IMT = \frac{\text{Berat badan}}{(\text{m})^2} =$	Status Gizi
	Kurang / normal / gemuk / obesitas

Lampiran 5. Form Frekuensi Makan Responden

NAMA : **BERAT BADAN** :
JENIS KELAMIN : **TINGGI BADAN** :
UMUR : **TANGGAL** :

Jenis Makanan	Frekuensi									Ukuran		
	Tidak pernah < 1 x per bulan	1 x per bulan	2 – 3 x per bulan	1 x per minggu	2 x per minggu	3 – 4 x per minggu	5 – 6 x per minggu	1 x per hari	2 x per hari	Porsi/URT	Total	gr/hari
1. Sumber Karbohidrat												
a. Beras												
b. Jagung												
c. Roti												
d. Mie Instan												
e.												
2. Sumber Protein Hewani												
a. Daging sapi												
b. Daging kambing												
c. Ayam												
d. Udang												
e. Ikan												
f. Telur												
g.												
3. Sumber Protein Nabati												
a. Tempe												
b. Tahu												
c. Kacang kedelai												
d. Kacang hijau												

Jenis Makanan	Frekuensi								Ukuran			
	Tidak pernah < 1 x per bulan	1 x per bulan	2 – 3 x per bulan	1 x per minggu	2 x per minggu	3 – 4 x per minggu	5 – 6 x per minggu	1 x per hari	2 x per hari	Porsi/URT	Total	gr/hari
4. Sumber Vitamin												
A. Sayur-sayuran												
1. Wortel												
2. Kacang panjang												
3. Buncis												
4. Sawi												
5. Kangkung												
6. Bayam												
7. Kubis												
8. Kecambah												
9.												
B. Buah-buahan												
1. Pisang												
2. Pepaya												
3. Jeruk												
4. Mangga												
5. Alpukat												
6. Apel												
7. Semangka												
8.												
5. Susu												
a. Susu bubuk												
b. Susu segar												
c. Susu kemasan												
6. Minuman												
a. Teh												
b. Kopi												
c. Sirup												

Lampiran 6. Data Kategori Bermain Game Responden

NO	NAMA	KATEGORI	NO	NAMA	KATEGORI
1	SND	Problematic	30	S E D	Problematic
2	L N R	Problematic	31	A R	Problematic
3	R H	Problematic	32	Y J	Non Problematic
4	C A	Problematic	33	M T H	Non Problematic
5	D M	Non Problematic	34	G G R	Problematic
6	M K	Non Problematic	35	A I	Problematic
7	Z A	Non Problematic	36	A K	Non Problematic
8	J T	Problematic	37	F C	Non Problematic
9	J D	Problematic	38	S A	Non Problematic
10	N A	Problematic	39	D B	Non Problematic
11	T A	Problematic	40	Y O	Non Problematic
12	R S	Problematic	41	R P	Problematic
13	A R	Non Problematic	42	A S	Non Problematic
14	A S	Problematic	43	Y A A I	Problematic
15	Z Q A	Problematic	44	S F A	Problematic
16	F N P	Problematic	45	P I H	Problematic
17	B S	Problematic	46	T W	Problematic
18	A R H	Problematic	47	R F Y	Non Problematic
19	R	Problematic	48	M F R	Problematic
20	D S	Non Problematic	49	E M	Problematic
21	F A P	Problematic	50	M R I P	Problematic
22	R M Y	Non Problematic	51	P A D S	Non Problematic
23	A S N	Non Problematic	52	F P D	Problematic
24	D Z	Problematic	53	R H N	Problematic
25	A O	Problematic	54	N P	Non Problematic
26	B P J	Non Problematic	55	D N D	Problematic
27	I N V	Non Problematic	56	C G	Non Problematic
28	G G	Non Problematic	57	D M	Non Problematic
29	I A P	Non Problematic			

Lampiran 7. Tingkat Pemenuhan Kebutuhan Zat Gizi Responden

NO	NAMA	ENERGI AKTUAL	PROTEIN	LEMAK	HA	CA	FOSFOR	FE	VIT C	NA	KALIUM	COLES	SERAT
1	SND	1704.4	50.9	52.5	241.7	439.8	693.1	16.7	102.4	361.2	1043.1	357.5	51.5
2	LNR	2712	60.9	61.9	453.1	341.0	785.5	14.9	6.7	711.2	913.2	807.5	73.7
3	RH	2010	52.2	28.6	55.0	7.2	208.8	2.5	0.0	2.6	130.1	10.5	0.0
4	CA	1549.5	31.6	40.8	231.6	170.7	299.4	8.6	0.0	133.8	199.3	120.6	16.7
5	DM	2022	49.2	34.0	365.2	792.8	695.4	18.9	268.7	200.1	1364.1	419.0	55.1
6	MK	1712	55.1	54.0	246.3	391.0	750.6	19.5	60.7	234.1	993.1	189.0	50.2
7	ZA	1830.4	61.6	54.6	270.3	552.8	713.9	21.6	58.7	322.0	732.2	364.4	34.0
8	JT	1469	36	39.8	235.3	275.6	482.2	12.6	81.2	159.8	513.6	202.9	35.5
9	JD	1560	42.6	37.4	260.8	477.9	588.1	16.8	133.1	153.3	1123.7	263.0	41.1
10	NA	1913	51.2	53.7	278.6	417.0	723.5	17.2	41.9	267.4	929.0	372.8	46.0
11	TA	2281.4	67.7	62.8	355.7	730.0	911.8	32.3	112.8	383.1	1297.2	412.5	66.0
12	RS	1775	46.2	37.8	296.5	259.6	498.4	13.8	2.4	179.7	398.1	385.0	34.0
13	AR	1691	43.8	56.9	227.4	284.7	540.1	12.9	0.1	248.6	384.5	474.0	68.5
14	AS	2078.3	53.1	48.1	358.7	532.6	665.7	20.4	133.1	338.8	1152.8	249.2	41.3
15	ZQA	1830.4	61.6	54.6	270.3	552.8	713.9	21.6	58.7	322.0	732.2	364.4	34.0
16	FNP	1737.6	35.5	37.3	306.4	277.4	472.6	11.6	79.0	367.8	852.8	185.6	34.4
17	BS	1547.7	50.5	40.6	238.2	438.3	788.5	19.9	58.7	181.4	739.5	360.9	31.3
18	ARH	1993.1	73.8	60.9	267.6	518.1	937.2	23.6	58.4	564.0	1105.4	832.0	77.8
19	R	2114	51.8	55.0	341.5	286.1	751.6	15.8	33.9	179.7	998.9	364.5	48.6
20	DS	1741.9	54.1	50.3	263.0	520.0	645.8	19.7	59.5	151.3	674.3	209.8	36.4

21	FAP	1774.8	59.6	51.7	257.8	540.5	702.2	20.9	58.7	322.0	732.2	364.4	33.5
22	RM Y	2151.3	46.6	42.5	382.6	385.3	735.7	20.4	97.0	213.1	881.6	306.0	46.0
23	ASN	2118.4	50.2	48.2	354.9	349.7	579.6	14.6	18.7	279.9	475.6	385.0	37.9
7	DZ	1758.8	47.2	47.8	280.2	303.4	695.3	14.9	4.1	207.2	610.9	295.1	15.0
25	AO	1971.5	38.4	41.9	351.6	298.0	479.1	12.9	79.0	347.0	820.0	130.6	35.9
26	BPJ	2234	46.8	21.8	441.6	339.2	628.8	13.8	60.1	619.2	651.5	230.3	33.7
27	INV	1890.3	36.2	47.3	310.9	375.5	596.1	16.1	113.7	151.3	1232.6	206.2	59.0
28	GG	1994.5	48.4	32.8	360.2	787.9	690.7	18.6	268.7	200.1	1364.1	419.0	54.9
29	IAP	1594.6	27.8	42.3	270.3	364.3	496.6	14.8	113.7	117.6	1084.3	178.5	52.1
30	SED	1613	37.1	47.9	244.0	255.3	525.1	11.9	30.2	391.0	532.7	354.0	39.6
31	AR	1694.3	38.5	34.4	289.8	280.8	472.1	18.7	47.9	47.7	506.7	113.3	68.7
32	YJ	2006	38.3	45.9	345.2	294.4	690.2	14.6	90.0	209.8	895.5	134.0	47.1
33	MTH	1731.4	41.4	46.2	277.4	351.5	547.0	15.0	102.3	139.4	1002.2	357.5	49.4
34	GGR	2040	58.2	56.8	314.3	501.7	814.6	21.6	68.9	395.6	1152.1	434.8	49.9
35	AI	1546.4	37.5	40.3	252.4	327.0	523.5	13.6	102.3	139.4	1002.2	357.5	48.4
36	AK	1747.5	41.3	48.4	276.5	270.7	480.4	14.2	46.6	83.1	596.2	58.5	41.9
37	FC	1631	38.7	41.5	273.2	228.1	394.7	13.0	48.7	88.3	637.0	27.6	31.6
38	SA	1260.3	26.8	28.3	221.5	250.9	353.6	8.4	99.3	99.1	957.4	96.5	15.0
39	DB	1443.1	26.4	30.8	261.2	227.8	378.4	8.7	99.3	112.7	918.5	227.1	24.3
40	YO	1577.8	34.8	35.1	273.1	257.7	453.6	12.4	74.0	251.4	910.3	301.2	26.5
41	RP	1299.5	28.3	28.3	227.1	226.3	318.3	8.4	70.5	175.0	710.4	99.7	19.9
42	AS	1912	49.8	44.9	301.4	416.9	650.8	17.3	68.9	354.3	950.5	409.0	50.8
43	YAAI	1505	32.2	33.1	261.8	293.1	435.6	12.3	68.8	126.1	762.8	154.8	33.2

44	SFA	1288.7	21.5	27.4	223.6	183.5	287.5	8.0	63.6	61.5	548.7	106.6	21.0
45	PIH	1936.6	35.9	36.2	352.4	283.0	476.6	11.6	79.0	108.6	803.4	178.6	35.6
46	TW	1778.5	36	37.3	316.5	278.6	478.1	11.7	79.0	367.8	852.8	185.6	34.6
47	RFY	1742.2	35.5	37.3	306.4	277.4	472.6	11.6	79.0	367.8	852.8	185.6	34.4
48	MFR	1817.3	36.2	33.5	336.8	343.9	540.8	14.3	113.7	146.6	1188.9	154.8	39.8
49	EM	2022.5	37.5	45.3	357.5	379.7	599.4	16.4	113.7	146.6	1202.6	189.0	54.2
50	MRIP	1398.9	20.7	33.2	249.2	221.1	327.5	11.2	73.2	66.2	607.3	151.1	33.2
51	PADS	1757.4	34.5	35.9	315.9	262.7	467.8	12.6	74.0	136.1	852.0	316.1	37.0
52	FPD	1362.4	25.4	30.8	240.9	225.3	367.4	8.5	99.3	112.7	918.5	227.1	23.8
53	RHN	1090	26.8	16.9	202.1	233.6	276.0	11.0	40.7	63.4	273.5	50.2	17.6
54	NP	1900	37.7	45.9	327.4	292.4	683.9	14.4	90.0	236.3	900.0	134.0	46.6
55	DND	1891.7	36.3	38.6	329.0	229.3	494.0	10.9	30.2	259.8	439.5	354.0	42.6
56	CG	1418	27.8	37.3	236.4	254.9	400.9	11.8	74.0	104.5	819.1	213.0	37.7
57	DM	1564	34.1	41.8	252.1	269.6	473.4	13.0	74.0	150.1	928.0	333.5	38.2

Lampiran 8. Pencapaian Skor PPH Responden

NAMA	Padi-padian	Umbi-umbian	Lauk Hewani	minya dan lemak	biji minyak	Kacang-kacangan	gula	sayur buah	total	Ket.
SND	21		22.3	3.1		7	1.7	27.5	82.6	C
LNR	25		24	5.0		6	1.7	26	87.7	B
RH	25		20.1	3.1	1	10	1.3	0	60.5	K
CA	22.2		10.5	2.0		10.4	1.7	23.3	70.2	C
DM	25	1.2	17.4	3.0		10	1.7	30	88.3	B
MK	23.4	0.8	15.1	2.1	0.5	10	0.8	29.8	82.5	C
ZA	23.1		19.2	1.3		10.0	1.7	30	89.1	B
JT	18.1		11.4	2.3		9.3	1.9	9.6	52.6	SK
JD	21.6	1.2	11.4	1.1		0.3	1.7	7.1	48.3	SK
NA	13.3		20.8	5.0		5.1	1.7	21.5	54.1	SK
TA	25		23.6	2.5	0.8	10	2	30	96.1	B
RS	25		23.5	1.4	1		1.8		52.3	SK
AR	22.6		24.0	3.0		10	1.7		61.3	K
AS	25		15.0	2.5		10.0	3.7	30	86.2	B
ZQA	23.1		24.0	3.0		12	1.7	30	93.8	B
FNP	24.5		19.5	2.0		6.6	1.7	28.5	82.8	C
BS	20.1		18.9	1.0		10.0	1.7	21	74.6	C
ARRH	23.7	1	24.0	3.6	0.8	10.0	1.3	12.3	76.7	C
R	24	1.3	19	3,1	2.1	9	1.3	30	89.3	B
DS	17.1	1.4	24.0	4.7		10.0	1.8	22.7	81.7	C
FAP	25		20.5	3.0		10.0	1.6	8.8	70.9	C
RMY	25	1.2	20.4	1.5		7.3	1.7	30	90.6	B
ASN	25		24.0	4.2		10.0	1.7	19.8	84.7	C
DZ	21		10.7	1.0		9.8	1.7	8	52.2	SK
AO	25		12.9	2.0		7.9	1.7	30	79.2	C
BPJ	25		24.0	1.4		6.0	1.7	20	78.8	C
INV	15.6		14.3	3.0		9.4	1.7	20.3	64.3	K
GG	18.5		13.6	1.6		10.0	1.7	27.7	77.5	C
IAP	20		10.8	5.0		10.0	1.7	19.6	67	K
SED	25		13.9	5.0		7.1	1.7	7.6	60.3	K
AR	24.8		14.9	5.0		9.8	1.7	14.5	70.7	C
YJ	18		15.5	4.4		10.0	1.9	20.8	70.7	C
MTH	24.8		15.0	4.7		7.4	1.2	30	83.1	C
GGR	25		24.0	2.9		7.4	0.9	23.4	83.6	C
AI	21.9		14.4	4.6		7.0	1.2	19.2	68.3	K
AK	22.6		18.9	2.1		10.0	1.7	23.7	80	C

FC	23.6		14.3	1.7		7.5	1.7	30	78.8	C
SA	17.3		11.9	5.0		5.1	1.7	9	50	SK
DB	20.7		15.3	5.0		10.3	1.7	23	64.8	K
YO	23		13.6	1.2		8.0	1.6	23	70.5	C
RP	18.4		15.0	1.4		9.2	2.5	27.2	77.4	C
AS	24	1.2	14.8	1.5	1	8.1	1.6	21.1	73.8	C
YAAI	21.1	1.7	9	2.6	1	9.8	0.9	25.7	71.9	C
SFA	18.6		24.0	5.0		3.5	1.7	15.5	68.5	K
PIH	25		15.6	1.0		4.9	1.7	17.8	67	K
TW	25		16.2	2.0		3.7	1.7	30	78.8	C
RFY	25		13.3	2.0		4.9	1.7	26.3	73.3	C
MFR	25		17.9	1.2		5.0	1.8	26.3	77.2	C
EM	25		20.5	3.3		5.0	1.3	25.9	81	C
MRIP	18.6		13.9	1.3		6.5	1.7	18.7	64.6	K
PADS	25		14.9	5.0		7.3	1.7	22.7	76.6	C
FPD	11.5		10.3	1.3		5.1	1.0	22.8	54.6	SK
RHN	17	1.8	14.0	1.0	1	1.2	0.4	8	45.9	SK
NP	17.5		20.8	3.4		5.1	1.7	16.5	66.6	K
DND	21		12.6	5.0			1.6	22.6	62.8	K
CG	20.7		10.6	5.0		4.9	1.7	14.8	57.7	K
DM	23.3		12.1	4.0		6.5	1.9	13.6	61.4	K

Keterangan :

SK : Sangat Kurang <55
K : Kurang 55 - 70
C : Cukup 70 - 85
B : Baik ≥85

Lampiran 9. Data Status Gizi Responden.

NO	NAMA	Jenis Kelamin	TB	BB	IMT	Status Gizi	NO	NAMA	Jenis Kelamin	TB	BB	IMT	Status Gizi
1	SND	L	173	62.2	20.7	N	31	AR	L	168.3	63	22.2	N
2	LNR	L	184.5	142.4	41.7	G	32	YJ	L	169.9	52.5	17.9	K
3	RH	L	159	67.3	26.5	G	33	MTH	L	177	60.3	19.1	N
4	CA	L	163.8	53	19.7	N	34	GGR	L	183	100.3	29.9	G
5	DM	L	171.1	81	27.7	G	35	AI	L	173	55.7	18.3	N
6	MK	L	162.4	62	23.5	N	36	AK	L	178	62	19.6	N
7	ZA	L	168.2	52	18.4	K	37	FC	L	179	64.5	20	N
8	JT	L	165	51	18.7	K	38	SA	L	176.3	46	14.8	K
9	JD	L	163.4	56	21.1	N	39	DB	L	170.8	60	20.6	N
10	NA	L	185	59.4	17.2	K	40	YO	L	180.4	65.4	20	N
11	TA	L	164.6	74	27.4	G	41	RP	L	167	47	16.8	K
12	RS	L	171	64	21.9	N	42	AS	L	172	67.6	22.7	N
13	AR	L	175.4	65.3	21.1	N	43	YAAI	L	163	66	24.9	N
14	AS	L	194.3	81.2	21.5	N	44	SFA	L	176.4	77.1	24.7	N
15	ZQA	L	187	82.4	23.4	N	45	PIH	L	168	56	19.8	N
16	FNP	L	177	101	32.2	G	46	TW	L	169.8	83	28.8	G
17	BS	L	173	54	16.8	N	47	RFY	L	169.4	69.9	24.1	N
18	ARH	L	175.2	64.7	21	N	48	MFR	L	172	74	25	N
19	R	L	171	94	32.1	G	49	EM	L	171.3	64	21.8	N
20	DS	L	172	79.5	26.7	N	50	MRIP	L	168.5	76	26.8	G
21	FAP	L	172	76.1	25	N	51	PADS	L	173.4	75	25	N
22	RMY	L	160.3	51.6	19.9	N	52	FPD	P	169	48	16.8	K
23	ASN	L	165	102.3	37.5	G	53	RHN	P	158.6	51	19.3	N
24	DZ	L	181	74	22.6	N	54	NP	P	152	45	19.4	N
25	AO	L	161	72.4	27.7	G	55	DND	P	152.7	67	28.7	G
26	BPJ	L	162.3	83.1	31.5	G	56	CG	P	166.8	57.1	20.5	N
27	INV	L	176	67	21.6	N	57	DM	P	167.4	73.4	25.7	G
28	GG	L	175	74.2	24.1	N							
29	IAP	L	171	55.6	18.8	N							
30	SED	L	165.4	53	19.4	K							

Lampiran 10. Uji Chi-Square Video Game Terhadap Pola Makan Responden

CROSSTABS

/TABLES=kategori BY makan

/FORMAT=AVALUE TABLES

/STATISTICS=CHISQ

/CELLS=COUNT

/COUNT ROUND CELL.

Crosstabs

Notes

Output Created	07-NOV-2018 16:28:11	
Comments		
Input	Active Dataset	DataSet0
	Filter	<none>
	Weight	<none>
	Split File	<none>
	N of Rows in Working Data File	57
Missing Value Handling	Definition of Missing	User-defined missing values are treated as missing.
	Cases Used	Statistics for each table are based on all the cases with valid data in the specified range(s) for all variables in each table.
Syntax	CROSSTABS /TABLES=kategori BY makan /FORMAT=AVALUE TABLES /STATISTICS=CHISQ /CELLS=COUNT /COUNT ROUND CELL.	
Resources	Processor Time	00:00:00.03
	Elapsed Time	00:00:00.03
	Dimensions Requested	2
	Cells Available	174734

[DataSet0]

Case Processing Summary

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
kategori * makan	57	100.0%	0	0.0%	57	100.0%

kategori * makan Crosstabulation

Count

		makan				Total
		sangat kurang	kurang	cukup	baik	
kategori	probela ^m tic	7	7	14	5	33
	non problematic	1	7	13	3	24
Total		8	14	27	8	57

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.708 ^a	3	.295
Likelihood Ratio	4.177	3	.243
Linear-by-Linear Association	.943	1	.332
N of Valid Cases	57		

a. 4 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 3.37.

Lampiran 11. Uji Chi-Square Video Game Terhadap Status Gizi Responden

CROSSTABS

/TABLES=kategori BY status

/FORMAT=AVALUE TABLES

/STATISTICS=CHISQ

/CELLS=COUNT

/COUNT ROUND CELL.

Crosstabs

Notes

Output Created	26-JUL-2018 12:50:53	
Comments		
Input	Active Dataset	DataSet0
	Filter	<none>
	Weight	<none>
	Split File	<none>
	N of Rows in Working Data File	57
Missing Value Handling	Definition of Missing	User-defined missing values are treated as missing.
	Cases Used	Statistics for each table are based on all the cases with valid data in the specified range(s) for all variables in each table.
Syntax	CROSSTABS /TABLES=kategori BY status /FORMAT=AVALUE TABLES /STATISTICS=CHISQ /CELLS=COUNT /COUNT ROUND CELL.	
Resources	Processor Time	00:00:00.02
	Elapsed Time	00:00:00.01
	Dimensions Requested	2
	Cells Available	174734

[DataSet0]

Case Processing Summary

	Cases					
	Valid		Missing		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
kategori * status gizi	57	100.0%	0	0.0%	57	100.0%

kategori * status gizi Crosstabulation

Count

		status gizi			Total
		kurus	normal	gemuk	
kategori	problematic	5	18	10	33
	non problematic	3	18	3	24
Total		8	36	13	57

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.921 ^a	2	.232
Likelihood Ratio	3.055	2	.217
Linear-by-Linear Association	.869	1	.351
N of Valid Cases	57		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 3.37.

Lampiran 12. Dokumentasi

