

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian dan pengembangan media edukasi *MF Bloody Board Games*, dapat disimpulkan bahwa:

- 5.1.1 Pengumpulan potensi dan masalah yang akan diangkat pada penelitian, dilakukan pembagian kuesioner pada 10 siswi yang sudah mengalami menstruasi di SMPN 1 Turen sebagai responden. Dari kuesioner yang diisi dapat disimpulkan bahwa sumber informasi tertinggi dari guru (80%) dan orangtua (80%). Jenis media yang banyak digunakan saat memberikan informasi tersebut yaitu ceramah (100%) dan *power point* (40%). Jenis media permainan belum pernah digunakan untuk memberikan informasi tentang menstruasi. Pada kuesioner cara menjaga kebersihan menstruasi didapatkan hasil bahwa membersihkan alat kelamin dari belakang (anus) ke depan (vagina) dengan frekuensi 80% dan mengganti pembalut jika penuh dengan frekuensi 100%. Berdasarkan teori yang ada, membersihkan alat kelamin yang benar yaitu dari depan (vagina) lalu ke belakang (anus) dan mengganti pembalut tidak menunggu penuh, melainkan mengganti minimal 4 jam sekali. Hal ini perlu adanya pemberian informasi yang tepat sehingga remaja putri tidak salah dalam hal cara menjaga kebersihan saat menstruasi.

- 5.1.2 Pada langkah pengumpulan data, berawal dari masalah yang ada peneliti ingin mengembangkan media edukasi yang memudahkan remaja putri dapat menerima informasi serta menyampaikan pengalaman menstruasinya. Pada langkah ini dilakukan pengisian angket dengan menggunakan kuesioner sebagai proses pengumpulan informasi dan memperkuat masalah yang ada. Selain dengan melakukan pengisian angket berupa kuesioner, peneliti juga mengumpulkan informasi dari studi pustaka melalui jurnal, buku dan internet.
- 5.1.3 Desain produk pada media edukasi *MF Bloody Board Games* terdapat kartu pengalaman dan kartu mitos vs fakta, papan monopoli dan buku pedoman. Desain pada kartu pengalaman dan kartu mitos vs fakta mendeskripsikan pertanyaan yang sesuai dengan pengalaman serta mitos dan fakta terkait menstruasi. Kartu pengalaman berjumlah 20 buah dan kartu mitos vs fakta 20 buah. Desain papan monopoli, terdapat nama produk, alur permainan, tempat kartu pengalaman dan kartu mitos vs fakta. Papan monopoli berukuran 40cm x 40cm dan ukuran kartu 8.5cm x 5.5cm. Isi pada buku pedoman, terdapat materi tentang manajemen kebersihan menstruasi, mitos menstruasi dan pedoman permainan.
- 5.1.4 Validasi pakar dilakukan oleh ahli materi dan ahli media. Hasil validasi ahli media menunjukkan nilai sebesar 4,81 dengan kategori Sangat

Layak. Hasil validasi ahli materi menunjukkan nilai sebesar 3,83 dengan kategori Layak.

- 5.1.5 Revisi desain produk *MF Bloody Board Games* dilakukan untuk memperbaiki produk. Jenis huruf serta pion yang digunakan pada produk *MF Bloody Board Games* dibuat sesuai karakter gambar/ilustrasi.
- 5.1.6 Uji coba kelompok kecil pada 30 remaja putri didapatkan skor 4,60 dengan kategori Sangat Layak. Sehingga dapat disimpulkan bahwa produk yang dibuat layak untuk digunakan. Selain itu remaja putri memberikan masukan agar produk lebih baik, yaitu ukuran papan dan kartu agar bisa diperbesar.
- 5.1.7 Revisi desain produk *MF Bloody Board Games* setelah uji coba kelompok kecil dilakukan agar produk lebih baik lagi. Ukuran papan yang sebelumnya 40cm x 40cm akan diperbesar menjadi 50cm x 50cm serta ukuran kartu yang sebelumnya 8.5cm x 5.5cm akan diperbesar menjadi 10.5cm x 7.5cm.

5.2 Saran

5.2.1 Bagi remaja

Produk *MF Bloody Board Games* dapat digunakan oleh remaja putri untuk meningkatkan informasi tentang menstruasi sehingga remaja putri dapat memiliki perilaku yang benar dalam menerapkan manajemen kebersihan menstruasi dan memilah mitos menstruasi yang ada.

5.2.2 Bagi penelitian selanjutnya

Peneliti mengharapkan penelitian selanjutnya dapat meneruskan langkah-langkah pada penelitian dan pengembangan (*R and D*) dengan 10 langkah dan dapat melanjutkan penelitian ini serta dapat mengembangkan desain produk atau materi.

5.2.3 Bagi Tenaga Kesehatan

Produk *MF Bloody Board Games* ini dapat memberikan manfaat bagi bidang kesehatan, khususnya dalam memberikan informasi pada remaja. Guru atau tenaga kesehatan khususnya bidan dapat memberikan informasi tentang manajemen kebersihan menstruasi dan mitos fakta menstruasi dengan menggunakan produk ini.