

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
ABSTRAK	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	3
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Konsep Penelitian	5
F. Hipotesis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Penyuluhan Gizi	6
B. Pengetahuan	10
C. Sikap	14
D. Pesan Gizi Seimbang	20
E. Anak Usia Sekolah	28
F. Media Permainan Ular Tangga	30
G. Perbedaan Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang terhadap Pengetahuan	32
H. Perbedaan Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang terhadap Sikap	34
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Desain Penelitian	37
B. Waktu dan Tempat	38
C. Populasi dan Sampel	38
D. Variabel Penelitian	38
E. Definisi Operasional Variabel	39
F. Instrumen Penelitian	40

G. Metode Pengumpulan Data.....	40
H. Pengolahan, Penyajian dan Analisis Data.....	40
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Sekolah.....	42
B. Gambaran Umum Responden.....	43
C. Pengetahuan Responden Sebelum dan Sesudah Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga.....	43
D. Sikap Responden Sebelum dan Sesudah Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga.....	45
E. Perbedaan Pengetahuan Sesudah di Berikan Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga.....	47
F. Perbedaan Sikap Sesudah di Berikan Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga.....	49
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	52
B. Saran	52
DAFTAR RUJUKAN	54
LAMPIRAN	57

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Distribusi Responden berdasarkan Pengetahuan sebelum dan sesudah Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga	44
Tabel 2. Distribusi Responden berdasarkan Sikap sebelum dan sesudah Penyuluhan Pesan Gizi Seimbang dengan Media Permainan Ular Tangga	46
Tabel 3. Distribusi Responden Berdasarkan Peningkatan Pengetahuan Jumlah Jawaban yang Benar Sesudah Permainan Ular Tangga Pesan Gizi Seimbang	48
Tabel 4. Distribusi Responden Berdasarkan Pengetahuan <i>pre-test dan post-test</i> Permainan Ular Tangga Pesan Gizi Seimbang	49
Tabel 5. Distribusi Responden Berdasarkan peningkatan jumlah jawaban positif (<i>favorable</i>) Sikap Sesudah Permainan Ular Tangga Pesan Gizi Seimbang	50
Tabel 6. Distribusi Responden Berdasarkan Sikap <i>pre-test dan post- test</i> Permainan Ular Tangga Pesan Gizi Seimbang	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian dari Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang	57
Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian dari Dinas Pendidikan Kota Malang	58
Lampiran 3. Informasi Penelitian	59
Lampiran 4. <i>Informed Consent</i>	60
Lampiran 5. Kuesioner Biodata Siswa	61
Lampiran 6. Kuesioner Pengetahuan	62
Lampiran 7. Kuesioner Sikap	66
Lampiran 8. Satuan Penyuluhan	68
Lampiran 9. Media Pendidikan Permainan Ular Tangga Pesan Gizi Seimbang.....	83
Lampiran 10. Rekapitulasi Skor Pengetahuan.....	85
Lampiran 11. Rekapitulasi Skor Sikap.....	86
Lampiran 12. Hasil Uji SPSS.....	87