

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Izin Penelitian

	Kementerian Kesehatan Poltekkes Malang Jalan Besar Ijen 77C Malang, Jawa Timur 65112 (0341) 566075 https://poltekkes-malang.ac.id
Nomor : DP.02.01/F.XXI.17/ 1127 /2024	Malang, 21 Mei 2024
Lampiran : -	
Perihal : Surat Permohonan Ijin Penelitian Dálám Mémenuhi Pérnyusunan Tugas Akhir KTI	
Kepada Yth.	
1. Kepala Dinas Penanaman Modal dan Layanan terpadu Satu Pintu Kota Batu (DPMPTSP)	
2. Kepala UPT Puskesmas Batu Kota Batu	
Di Tempat	
Dalam rangka pemenuhan Tugas Akhir Karya Tulis Ilmiah, bersama ini kami hadapkan Zhabillillah Farhatan Effendhy, (NIM.P17110214094) Mahasiswa Program Studi D3 Gizi Jurusan Gizi Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang. Mahasiswa yang bersangkutan dapat diijinkan untuk melakukan Ijin Penelitian, pada:	
Tanggal : 19 Juni sd 19 Juli 2024	
Waktu : 08.00 – selesai	
Tempat : UPT Puskesmas Batu Kota Batu	
Dengan judul : Pembuatan Aplikasi MPASI Mom's Partners sebagai Media Edukasi Gizi berbasis Android.	
Data yang diambil : 1. Data Identitas responden 2. Data pengetahuan Ibu Balita berdasarkan Kuesioner	
Demikian atas perhatian dan kerjasamanya yang baik kami sampaikan terima kasih.	
 Ketua Jurusan Gizi Ibnu Fajar SKM, M.Kes., RD 0610181989031001	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: flex; justify-content: space-between;"><p style="font-size: 0.8em;">Kementerian Kesehatan tidak menerima suap dan/atau gratifikasi dalam bentuk apapun. Jika terdapat potensi suap atau gratifikasi silahkan laporkan melalui HALO KEMENKES 1500567 dan https://wbs.kemkes.go.id. Untuk verifikasi keaslian tanda tangan elektronik, silahkan unggah dokumen pada laman https://tte.kominfo.go.id/verifyPDF.</p></div>	



**PEMERINTAH KOTA BATU
DINAS PENANAMAN MODAL DAN
Pelayanan TERPADU SATU PINTU**

Balaikota Among Tani Gedung B Lantai 1
Jalan Panglima Sudirman No. 507, Kota Batu, Kode Pos 65313
Telp./Faks. (0341) 5025655, Email : dprmpskotabatu@gmail.com

SURAT KETERANGAN PENELITIAN
070/238/422.105/SKP/2024

Dasar : 1. Peraturan Menteri Dalam Negeri Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2018 tentang Penerbitan Surat Keterangan Penelitian

2. Surat Rekomendasi Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Batu Nomor 072/0239/422.205/VI/2024 Tanggal 3 Juni 2024

memberikan Surat Keterangan Penelitian kepada :

Nama : Zhabillillah

Alamat : Karangsono RT.03/RW.05, Kel. Tanjungrejo, Kec. Wuluhan

No. Identitas : 3509114804030005

Judul Penelitian : Pembuatan Aplikasi MPASI Mom's Partners Sebagai Media Edukasi Gizi Berbasis Android

Tujuan Penelitian : Untuk membuat aplikasi MPASI Mom's partners sebagai media edukasi gizi berbasis android

Lokasi Penelitian : Puskesmas Batu Kota Batu

Waktu Penelitian : 19 Juni 2024 s/d 19 Juli 2024

Bidang Penelitian : Gizi Masyarakat

Status Penelitian : Penelitian

Lembaga : Poltekes Kemenkes Malang

Fakultas : Gizi

Jurusan : Gizi

Anggota Peneliti : -

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, kegiatan tersebut dilaksanakan dengan ketentuan :

1. Penelitian tidak menyimpang dari izin yang diberikan.
2. Selama melaksanakan kegiatan diwajibkan mentaati peraturan dan tata tertib yang berlaku.
3. Menyerahkan laporan hasil penelitian kepada instansi yang menjadi tempat penelitian/PKN/PKL/Magang/Audiensi.
4. Peneliti setelah mendapatkan Surat Keterangan Penelitian wajib melakukan proses registrasi dan upload laporan pada aplikasi SILAJUMANDAT Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Batu.
5. Surat izin akan dicabut dan dinyatakan tidak berlaku apabila ternyata pemegang surat izin ini tidak mentaati ketentuan tersebut diatas.

Demikian surat keterangan penelitian diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Batu, 6 Juni 2024





Tembusan :

1. Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Batu;
2. Kepala Puskesmas Batu Kota Batu;
3. Ketua Jurusan Gizi Poltekes Kemenkes Malang.

Lampiran 2. Formulir Observasi Penelitian

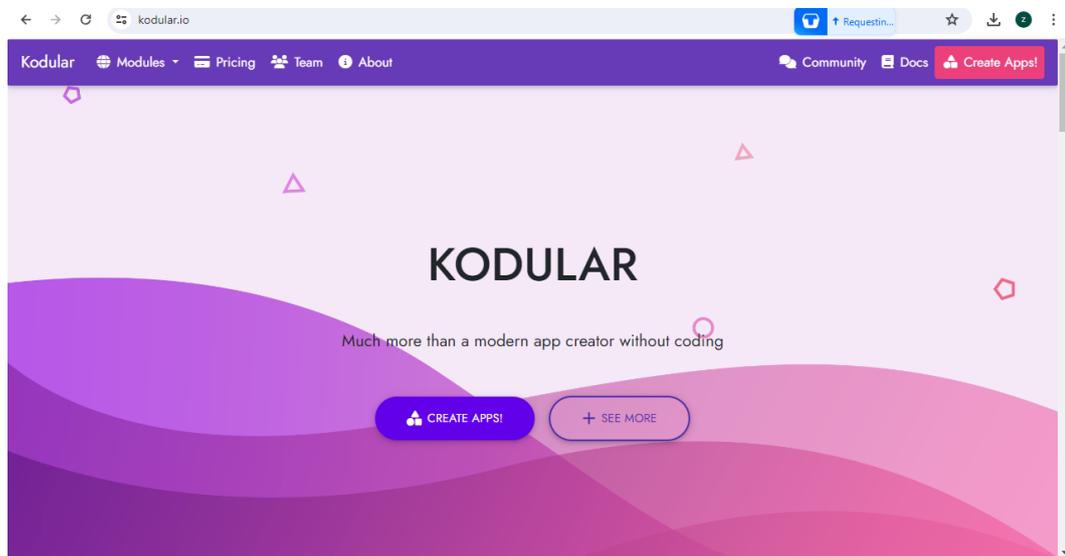
LEMBAR OBSERVASI

NAMA : PUJI ASTUTIK
ALAMAT : SUMBERSARI-SUMBEREJO RT 01/RW 06
NOMOR TELEPHONE : 087851789356

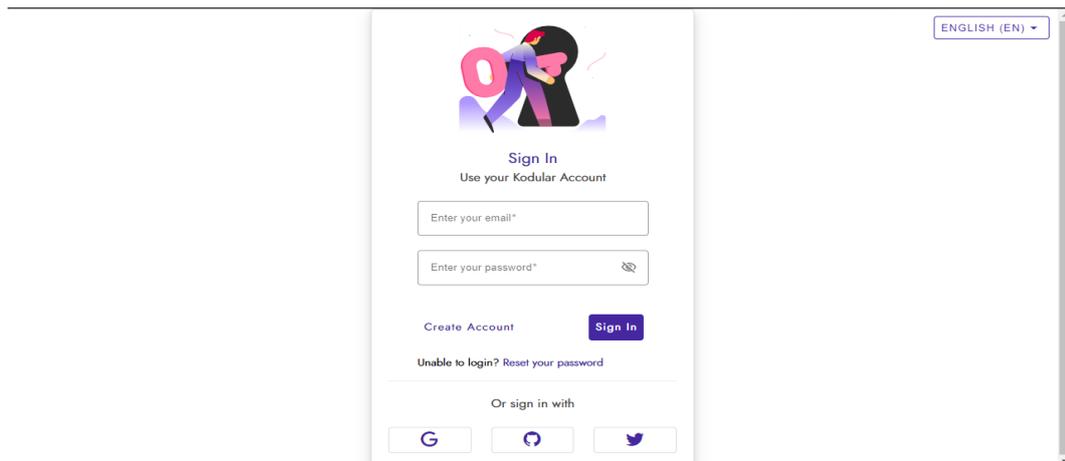
Ungkari pada pilihan jawaban yang dipilih

1. Apakah responden memiliki smartphone?
 Ya tidak
2. Apakah sebelumnya responden pernah mendapatkan edukasi gizi mengenai MP-ASI?
 Ya tidak
3. Informasi mengenai apa yang pada umumnya ingin responden ketahui mengenai MPASI?
(berikan jawaban singkat, contoh : informasi mengenai hubungan pemberian MP-ASI dengan kejadian stunting dll) - Cara memberikan MP-ASI / Asupan makanan pd balita yang baik & benar shg anak bisa mendapatkan gizi yang seimbang.
- Dan bagaimana cara menangani anak GTM.

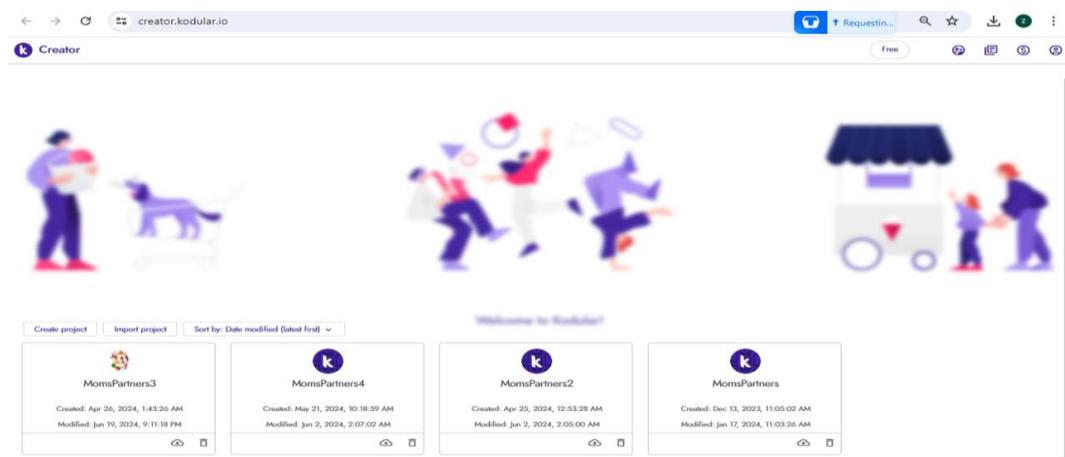
Lampiran 3. Proses Pembuatan Aplikasi Menggunakan Kodular



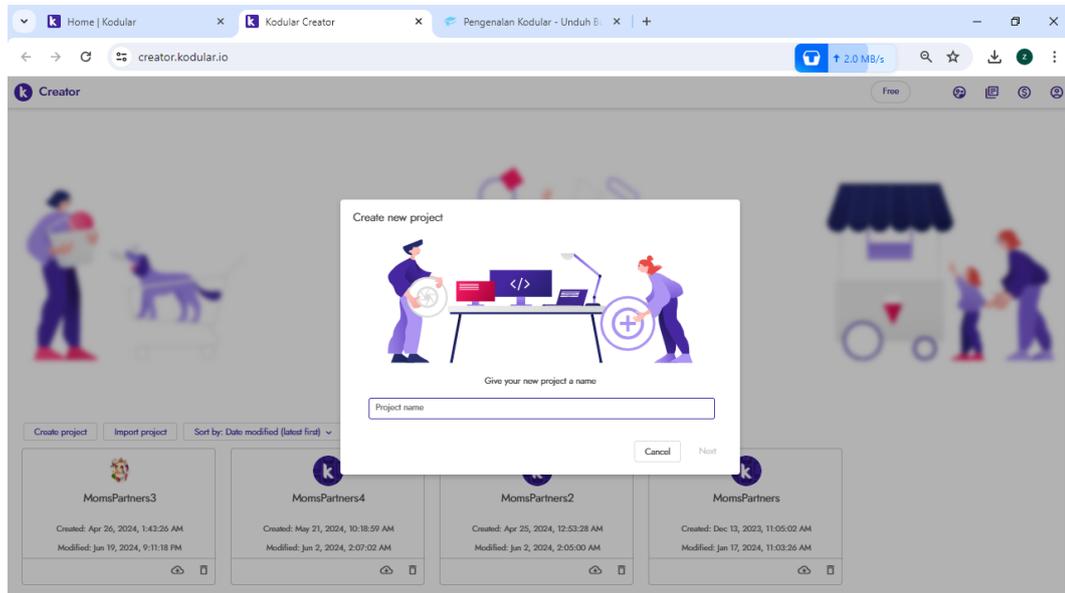
Kodular dapat diakses tanpa adanya ketentuan kusus yang harus dimiliki.



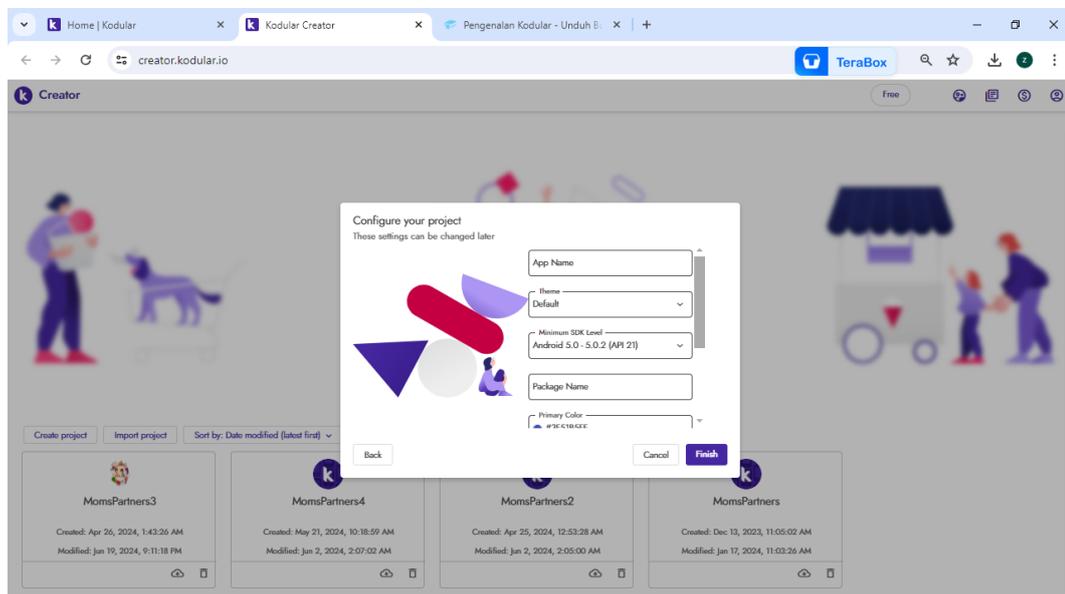
Opsi login dapat dilakukan dengan memilih beberapa opsi login secara langsung maupun menggunakan Oauth (Facebook, Gmail dll).



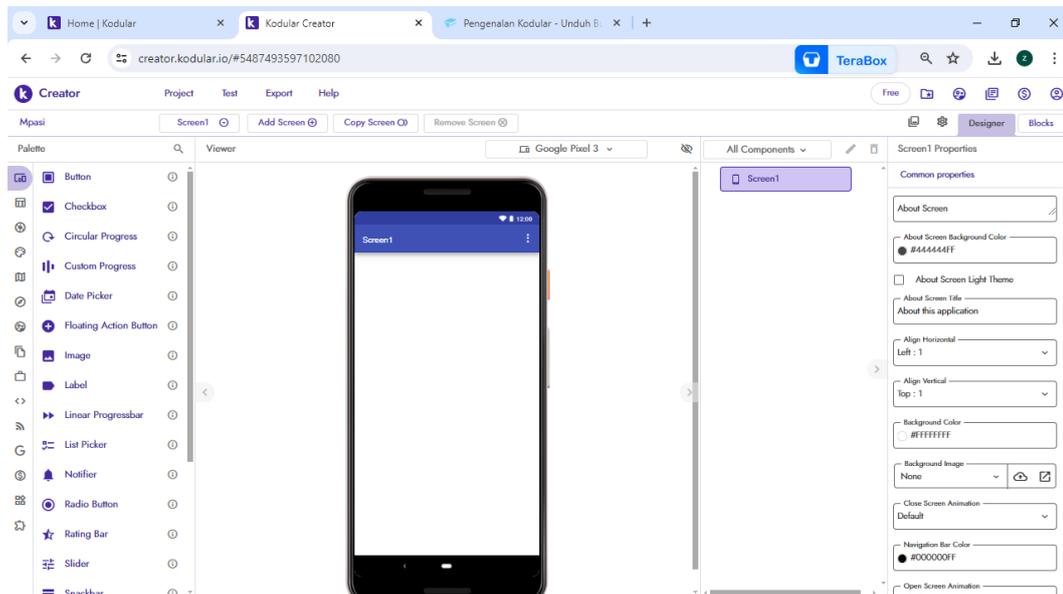
Pada tampilan diatas, *user* dapat memilih *icon create project* untuk membuat proyek baru. *User* juga dapat memilih *icon import project* untuk melakukan impor proyek yang sebelumnya telah dibuat atau berada di laptop.



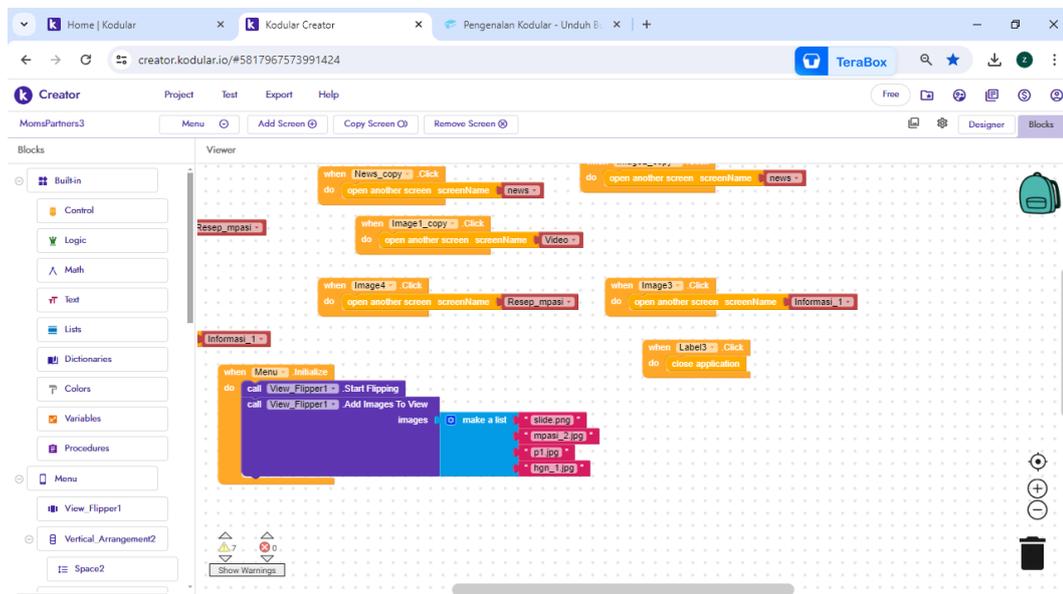
Beri nama pada proyek yang akan dibuat



Langkah selanjutnya yaitu *configure your project* . setelah dilakukan pengaturan *user* dapat melanjutkan dengan klik tombol *finish*.



Gambar diatas adalah tampilan *designer view* yang memiliki fungsi untuk membuat rancangan atau tampilan aplikasi *android* baik IU ataupun UX. Pada tampilan *designer view*, memiliki fitur tambahan yang tidak dimiliki oleh *tools* lain yang serupa, yaitu “*copy screen*” dimana fitur ini berfungsi untuk menyalin satu *screen* ke *screen* lain yang isinya sama. Dari segi *Pallette*, fitur ini jauh lebih banyak daripada *tools* IDE yang serupa.



Gambar diatas adalah bentuk tampilan dari *block view*. Dimana *block view* ini berfungsi untuk membuat suatu program yang telah dirancang dapat berjalan dengan maksimal.

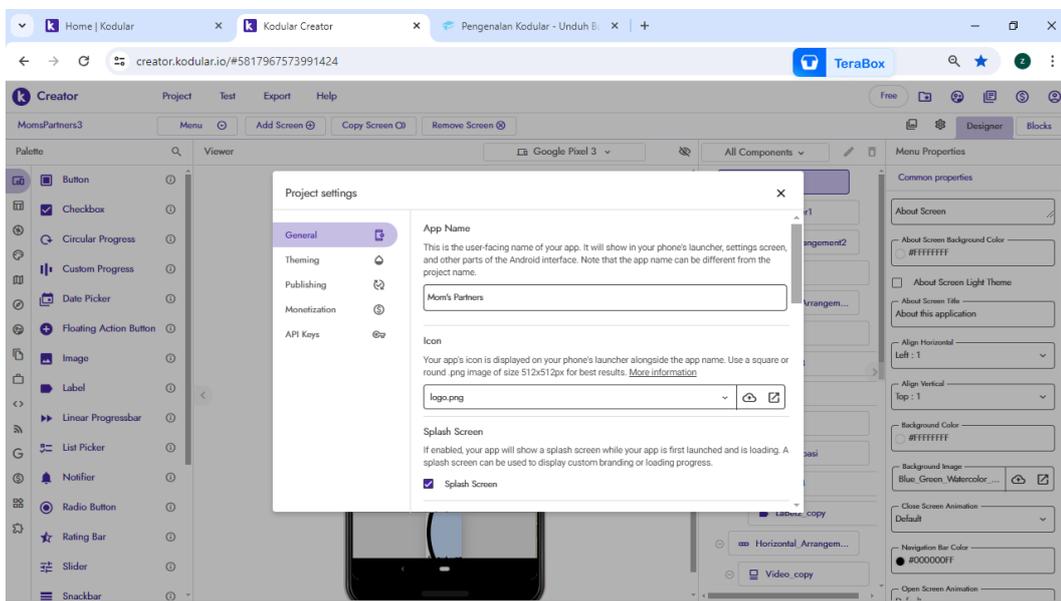
NO.	NAMA FITUR	FUNGSI/KETERANGAN
1.	Project	Mengatur segala aktivitas yang terdapat pada project aplikasi yang sedang dikerjakan seperti simpan project, export project, membuka project lain, dan sebagainya.
2.	Test	Menguji aplikasi Android yang telah dibuat melalui Kodular baik itu dengan menggunakan Companion App, USB Debug, dan sebagainya.
3.	Export	Mengkonversi dari projct aplikasi ke aplikasi Android siap pakai seperti APK atau AAB (untuk distribusikan ke Google Play Store).
4.	Help	Membantu dalam mencari informasi tentang Kodular seperti update sistem Kodular, rujukan ke Community dan sebagainya.
5.	Free / Premium	Menampilkan status langganan pada akun Kodular yang aktif.
6.	My Projects	Membuka list project aplikasi yang ada di akun Kodular.
7.	Community	Membantu dalam menyelesaikan masalah atau error yang terdapat di dalam project aplikasi yang sedang dibuat di Kodular melalui halaman komunitas.
8.	Docs	Memperkenalkan tentang Sistem dari Kodular secara rinci seperti penggunaan blok program.
9.	Donate	Melakukan donasi kepada Kodular.
10.	Account	Mengelola akun atau profil Kodular seperti Log Out.
11.	Project Name	Menampilkan nama projct aplikasi Android di dalam Kodular.
12.	Active Screen (Screen1)	Menampilkan Screen atau Activity yang sedang dikerjakan oleh pembuat aplikasi Android di Kodular.
13.	Add Screen	Membuat Screen baru ke dalam projct aplikasi.

14.	Copy Screen	Menyalin Screen yang sedang aktif menjadi Screen yang lain di dalam Project aplikasi.
15.	Remove Screen	Menghapus Screen yang sedang aktif di dalam project aplikasi.
16.	Assets Manager	Mengelola kumpulan file yang tersimpan di dalam project aplikasi.
17.	Settings	Mengatur dalam konfigurasi project aplikasi di dalam Kodular.
18.	Design	Membuat suatu perancangan dan tampilan aplikasi Android dengan sesuai kebutuhan di Kodular.
19.	Blocks	Membuat suatu program ke dalam aplikasi Android dengan sesuai kebutuhan di Kodular.
20.	Pallete	Kumpulan Toolbox yang digunakan untuk menambahkan komponen dalam fitur ke dalam aplikasi Android dengan sesuai kebutuhan.
21.	Viewer	Menampilkan tampilan aplikasi Android yang sedang dibuat.
22.	Components	Menampilkan komponen-komponen yang telah digunakan ke dalam aplikasi android.
23.	Properties	Mengatur tampilan suatu kompnen yang memengaruhi tampilan aplikasi Android.
24.	Blocks (Built-in)	Kumpulan program yang telah disediakan untuk melakukan eksekusi program kedalam aplikasi Android.
25.	Bag	Menampung beberapa block program yang disimpan ke dalam tas dan akan digunakan block program tersebut di Screen yang lain
26.	Focus	Menempatkan posisi titik pusat awal di Blocks Viewer.
27.	Zooming	Mengatur jarak jauh atau dekat suatu penglihatan block program di mata manusia.

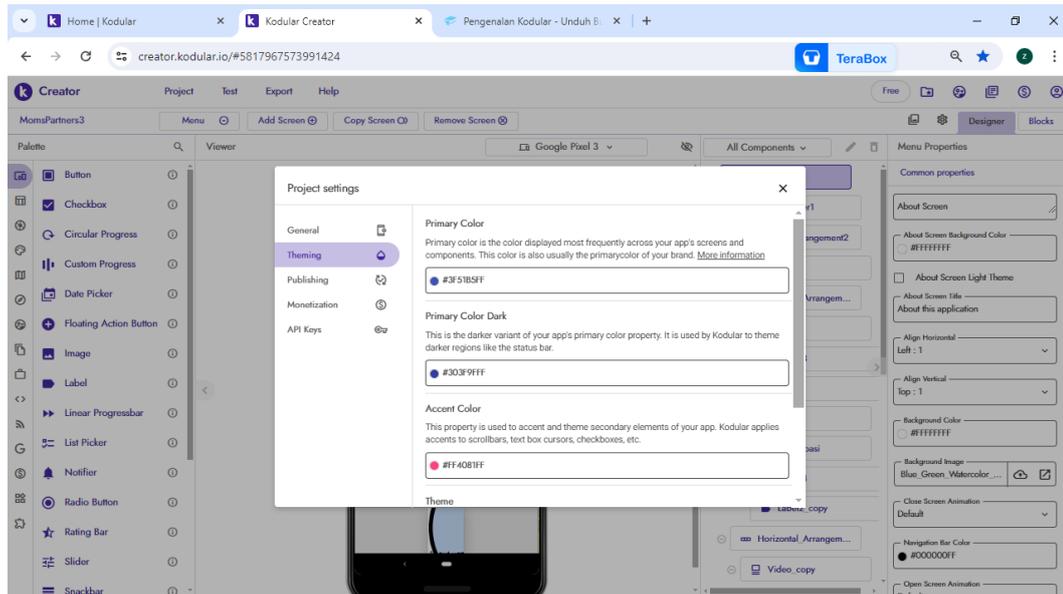
28.	Show Warning	Memberitahukan bahwa block program yang sedang dibuat ke dalam aplikasi terdapat warning (peringatan) atau error.
29.	Trash	Menghapus block program yang tidak diperlukan lagi dalam membuat aplikasi Android.

Diakses pada tanggal 7 Juni 2024 pada <https://fliphtml5.com/hezyx/kzts/basic>

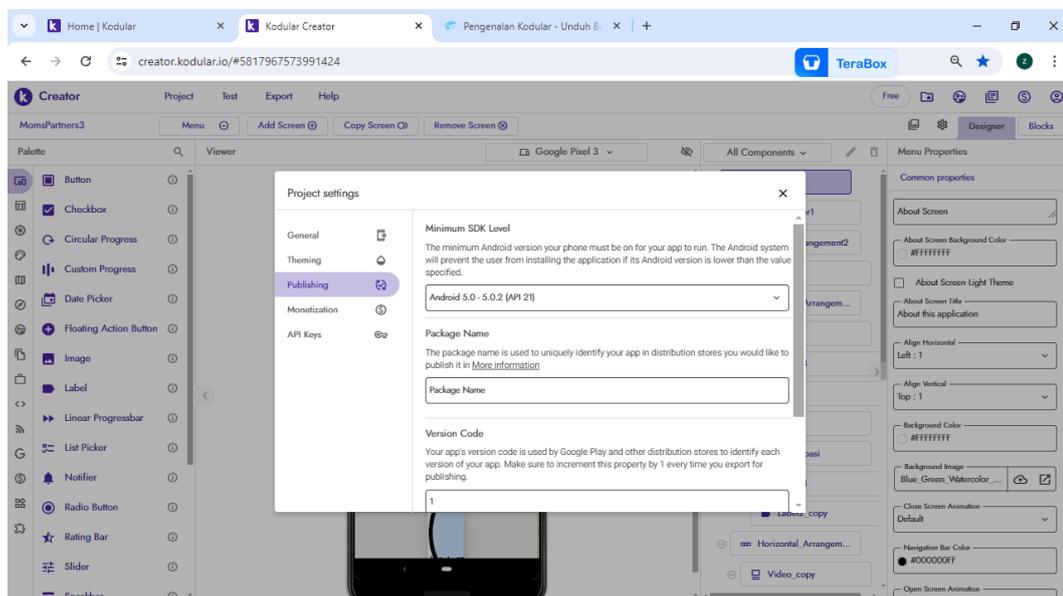
- Pada No 1 – 23 merupakan keterangan khusus untuk bagian Designer view
- Pada No 24 – 20 merupakan keterangan khusus untuk bagian Block view



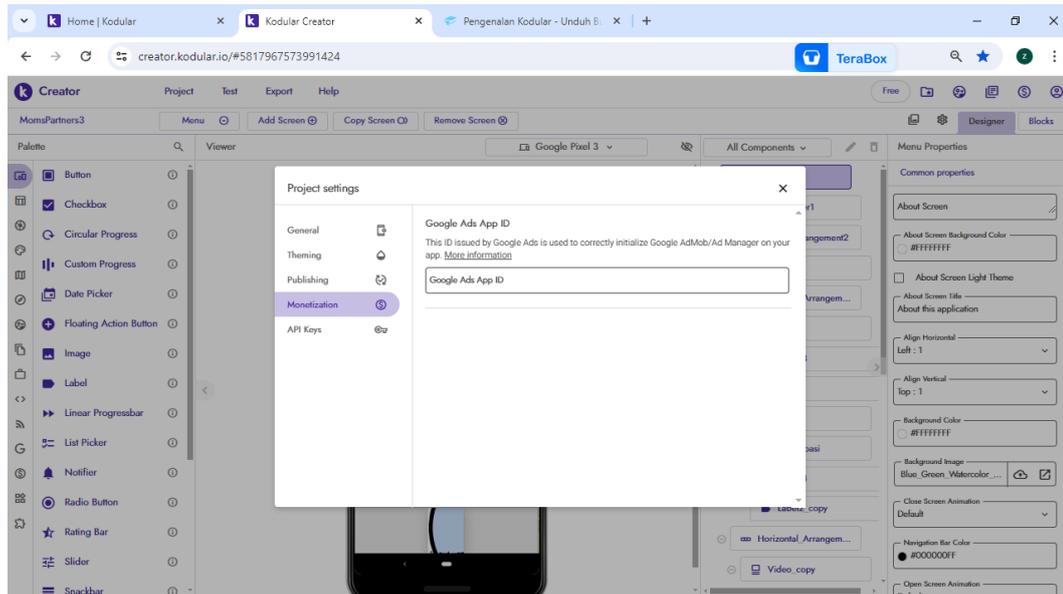
Fitur *General Setting*. Bagian ini berfungsi untuk melakukan konfigurasi identitas aplikasi Android seperti pemberian nama judul aplikasi, ikon aplikasi, dan sebagainya.



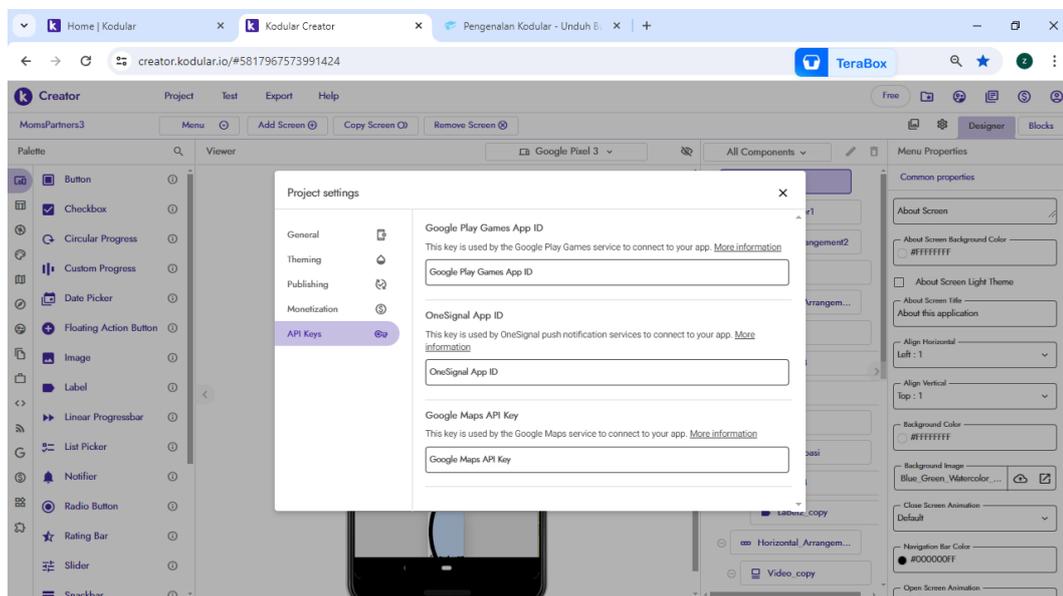
Fitur *Theming setting*. Bagian ini berfungsi untuk mengatur tampilan UI dan tema aplikasi Android di dalam project.



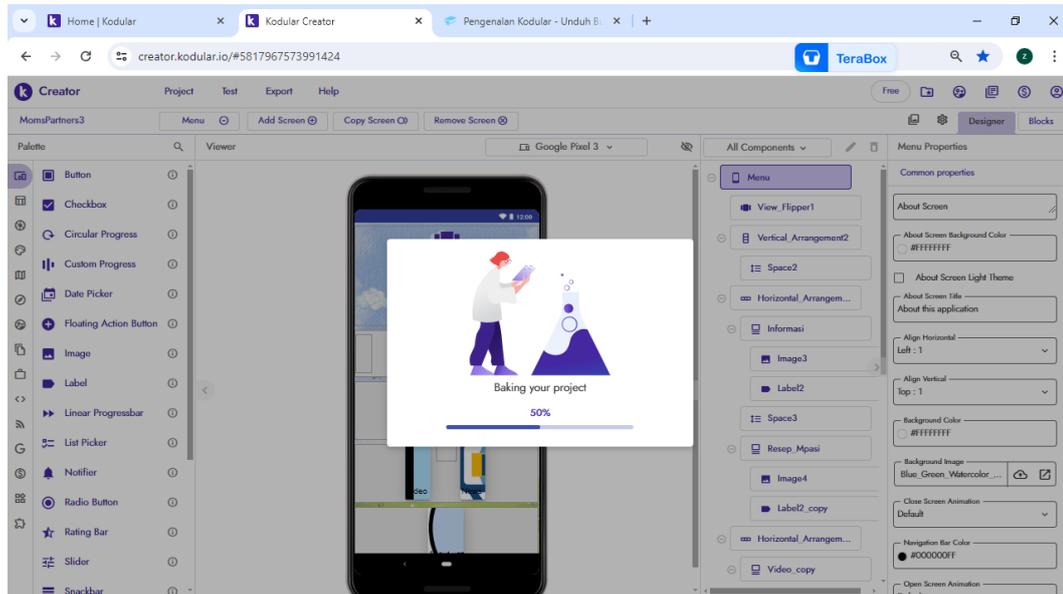
Fitur *Publishing setting*. Bagian ini berfungsi untuk mengatur identitas aplikasi android yang diperlukan untuk publish ke Google Play Store.



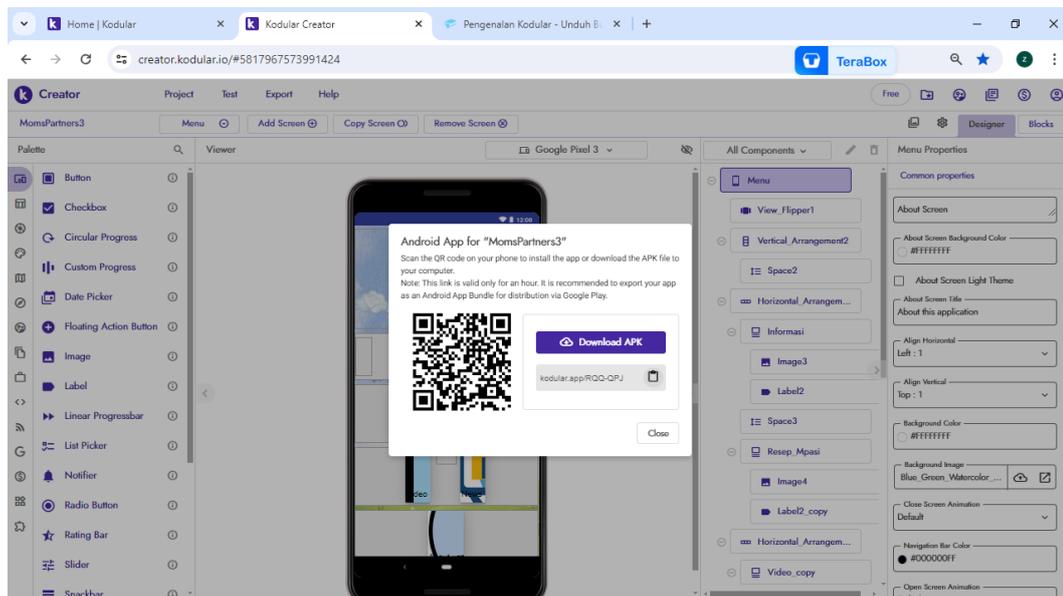
Fitur *Monetization setting*. Bagian ini berfungsi untuk memberikan monetisasi yang bersumber dari Google Ad Manager supaya iklan di dalam aplikasi android bisa ditayangkan.



Fitur *API Keys setting*. Bagian ini berfungsi untuk memberika satu atau beberapa layanan yang didukung Kodular untuk mendukung aplikasi Android agar bisa menghasilkan produk aplikasi Android secara maksimal.



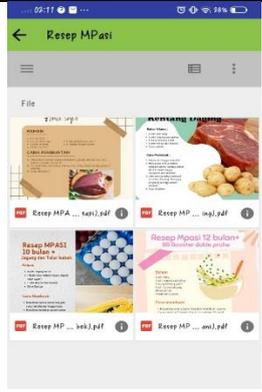
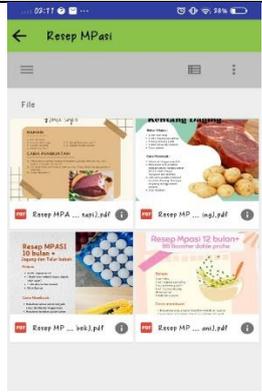
Setelah semua langkah dilakukan maka langkah terakhir adalah melakukan export aplikasi kedalam aplikasi android siap pakai.



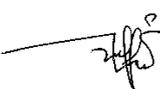
Setelah export selesai maka akan muncul barcode yang dapat digunakan untuk mendownload aplikasi yang siap digunakan. Pengunduhan juga dapat dilakukan secara manual.

Lampiran 4. Hasil uji *Black box testing* oleh pihak ke tiga

No.	Form	Skenario pengujian	Hasil Capture	Hasil	TTD
1.	Pembuka	Menunggu selama 5 detik maka akan masuk ke halaman utama		Berhasil	
2.	Menu utama	Terdapat beberapa <i>menu bar</i> yang apabila di klik maka akan menuju form tujuan		Berhasil	
3.	Informasi	Klik informasi maka akan menampilkan form informasi		Berhasil	

		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form menu utama		Berhasil	
4.	Resep MP-ASI	Klik resep MP-ASI maka akan menampilkan resep MP-ASI		Berhasil	
		Klik salah resep yang tersedia maka akan menampilkan resep yang dipilih		Berhasil	
		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form resep		Berhasil	

		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form menu utama		Berhasil	
5.	Video	Klik video maka akan menampilkan pilihan-pilihan video		Berhasil	
		Klik tombol play pada video maka video akan dijalankan		Berhasil	
		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form menu utama		Berhasil	

6.	News	Klik video maka akan menampilkan pilihan-pilihan berita yang tersedia		Berhasil	
		Klik berita yang diinginkan maka akan menghubungkan pada web berita yang dimaksud		Berhasil	
		Klik kembali maka akan kembali pada form news		Berhasil	
		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form menu utama		Berhasil	

7.	About us	Klik About us maka akan menampilkan profile		Berhasil	
		Klik tanda panah pada bagian kanan atas maka akan kembali pada form menu utama		Berhasil	
8.	Keluar	Klik keluar maka secara otomatis akan keluar dari aplikasi		Berhasil	

Lampiran 5. Formulir Persetujuan Menjadi Responden

FORMULIR PERSETUJUAN MENJADI RESPONDEN

Dengan ini, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Agung Nuri Dindiyanti
Alamat : Sumberejo RT 2 / RW 2

Menyatakan dengan sukarela dan tanpa paksaan bersedia/~~tidak bersedia~~ menjadi responden dalam penelitian yang berjudul "Pembuatan Aplikasi MP-ASI Mom's Partners Sebagai Media Edukasi Gizi Berbasis Android di Desa Sumberejo Kecamatan Batu Kota Batu".

Sebagai responden dalam penelitian ini, saya setuju untuk mengikuti semua prosedur penelitian termasuk aturan-aturan selama penelitian ini berlangsung. Saya juga memperkenalkan peneliti menggunakan data-data yang saya berikan untuk dipergunakan sesuai dengan kepentingan dan tujuan penelitian.

Mengetahui,
Responden



(.....)

Nama Lengkap
Agung Nuri Dindiyanti

Lampiran 6. Formulir Kuesioner Penelitian

KUESIONER APLIKASI MP-ASI MOM'S PARTNERS SEBAGAI MEDIA EDUKASI GIZI BERBASIS ANDROID

Nama : Meng Murnidaryanti

Alamat : Santrean Rt 2 Rw 2

1. Apakah fitur dalam aplikasi Mom's Partners memiliki tampilan yang menarik?

- Menarik
- Kurang menarik
- Tidak menarik

Jika pilihan jawaban Anda kurang menarik atau tidak menarik pada aspek apa yang perlu diperbaiki?

- Bermanfaat untuk melihat resep MP.Asi

2. Apakah aplikasi Mom's Partners mudah diakses?

- Mudah diakses
- Kurang mudah diakses
- Tidak dapat diakses

Jika pilihan jawaban Anda kurang mudah diakses atau tidak mudah diakses pada aspek apa yang perlu diperbaiki?

- Dapat di download di play store?

3. Apakah informasi yang ditampilkan dalam aplikasi Mom's Partners dapat dipahami dengan mudah dan jelas?

- Mudah dipahami
- Kurang mudah dipahami
- Tidak dapat dipahami

Jika pilihan jawaban Anda kurang mudah dipahami atau tidak mudah dipahami pada aspek apa yang perlu diperbaiki?

- Tidak berbell - bell dan tidak susah

Lampiran 7. Hasil Pengolahan Data

No.	Nama	Fitur aplikasi			Kemudahan akses			Kemudahan dalam memahami aplikasi		
		Menarik	Kurang menarik	Tidak menarik	Mudah diakses	Kurang mudah diakses	Tidak dapat diakses	Mudah dipahami	Kurang mudah dipahami	Tidak dapat dipahami
1.	WP	1	0	0	1	0	0	1	0	0
2.	S	1	0	0	1	0	0	1	0	0
3.	L	1	0	0	1	0	0	1	0	0
4.	SD	1	0	0	1	0	0	1	0	0
5.	KR	1	0	0	1	0	0	1	0	0
6.	SW	1	0	0	1	0	0	1	0	0
7.	PA	1	0	0	1	0	0	1	0	0
8.	RN	1	0	0	1	0	0	1	0	0
9.	AND	1	0	0	1	0	0	1	0	0
10.	ANIN	1	0	0	1	0	0	1	0	0
11.	ND	1	0	0	1	0	0	1	0	0
12.	SDPA	1	0	0	1	0	0	1	0	0
13.	SRH	1	0	0	1	0	0	1	0	0
14.	SR	1	0	0	1	0	0	1	0	0
15.	IA	1	0	0	1	0	0	1	0	0
16.	NTS	1	0	0	1	0	0	1	0	0
17.	NAR	1	0	0	1	0	0	1	0	0
18.	TK	1	0	0	1	0	0	1	0	0
19.	VAK	1	0	0	1	0	0	1	0	0
20.	AI	1	0	0	1	0	0	1	0	0
21.	SIM	1	0	0	1	0	0	1	0	0
22.	TR	1	0	0	1	0	0	1	0	0
23.	PA	1	0	0	1	0	0	1	0	0
23.	AEO	1	0	0	1	0	0	1	0	0
24.	AF	1	0	0	1	0	0	1	0	0
25.	ZMH	1	0	0	1	0	0	1	0	0
26.	DAP	1	0	0	1	0	0	1	0	0
27.	S	1	0	0	1	0	0	1	0	0
TOTAL		27	0	0	27	0	0	27	0	0

Lampiran 8. Dokumentasi Kegiatan



