**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Hasil literatur review ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

* + 1. Macam teknik distraksi audiovisual pada artikel yang direview meliputi: *Virtual Reality*, melihat pertunjukan boneka, bermain game pada *smartphone* mendengarakan musik serta melihat kaleidoskop dapat menurunkan nyeri karena dapat mengalihkan fokus perhatian pasien.
    2. Lima jenis distraksi audiovisual tersebut berpengaruh terhadap penurunan tingkat nyeri pada pasien sirkumsisi dibandingkan dengan pasien sirkumsisi tanpa menggunakan distraksi.

1. **Saran**
2. **Bagi Keluarga dengan Pasien Sirkumsisi**

Diharapkan dapat menjadi bahan refrensi untuk diberikan pada anak jika

1. **Bagi Petugas Kesehatan**

Petugas diharapkan pemberian teknik distraksi menggunakan *Virtual Reality*, melihat pertunjukan boneka, mendengarkan musik, dan melihat kaleidoskop dapat menjadi bagian dari intervensi keperawatan mandiri dalam memberikan asuhan keperawatan di masyarakat maupun rumah sakit untuk meningkatkan kenyamanan pasien.

1. **Bagi Peneliti Selanjutnya**

Saran bagi penelitian selanjutnya dapat mengembangkan penelitian ini dengan tidak hanya pada pasien yang dilakukan penyuntikan anasthesi sirkumsisi.