

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai rancangan desain interface Aplikasi Ketidاكلengkapan Pengisian Catatan Medis (KLPCM) berbasis *web* rawat inap Puskesmas Kepanjen, didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Pendekatan yang digunakan oleh peneliti adalah UCD (*User Centered Design*) yang dirasa tepat karena peneliti berfokus pada kebutuhan penggunanya melalui empat tahapan yaitu *Understand Context of Use, Specify User Requirements, Design Solutions, dan Evaluation Against Requirements* di Puskesmas Kepanjen. Pada prosesnya, peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif berdasarkan hasil observasi dan wawancara bersama petugas rekam medis.
2. Proses perancangan desain interface Aplikasi Ketidاكلengkapan Pengisian Catatan Medis (KLPCM) berbasis *web* Puskesmas Kepanjen menggunakan aplikasi figma desain karena bisa digunakan secara *offline*.
3. Setelah melaksanakan perancangan, peneliti melakukan uji *usability* menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) untuk menilai kepuasan pengguna. Pada uji *usability* mendapatkan hasil bahwa petugas rekam medis puas dengan hasil desain yang telah dirancang. Desain sudah memuat data dengan lengkap, *user friendly*, dan petugas tidak merasa bosan karena pilihan warna desain yang digunakan sesuai.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dijabarkan pada bab IV diatas, maka peneliti memberikan saran untuk dapat mempertimbangkan rancangan desain interface Aplikasi

Ketidaklengkapan Pengisian Catatan Medis (KLPCM) berbasis *web* yang dibuat dapat diterapkan dan dapat dikembangkan lagi sesuai dengan kebutuhan puskesmas guna menyiapkan perpindahan sistem informasi yang masih *hybrid* menuju elektronik sebagai sarana meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja unit rekam medis. Peneliti lain juga dapat mengembangkan dan mengambil sebagai program produk sederhana