

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini dibahas, (a) kesimpulan, dan (b) saran.

A. Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa.

1. Ada peningkatan pengetahuan anak terhadap konsumsi buah dan sayur sebelum dan sesudah diberikan edukasi kesehatan melalui media permainan ular tangga raksasa pada anak SDN 2 Sidorahayu, Wagir.
2. Ada peningkatan sikap anak terhadap konsumsi buah dan sayur sebelum dan sesudah diberikan edukasi kesehatan melalui media permainan ular tangga raksasa pada anak SDN 2 Sidorahayu, Wagir.
3. Ada pengaruh media permainan ular tangga raksasa terhadap pengetahuan dan sikap konsumsi buah dan sayur pada anak SDN 2 Sidorahayu, Wagir.

B. Saran

1. Bagi Puskesmas Wagir

Dengan memanfaatkan edukasi melalui permainan sebagai alat permainan sekaligus sebagai alat pembelajaran seperti permainan ular tangga raksasa, diharapkan dapat menjadi referensi untuk meningkatkan pengetahuan dan sikap anak dalam konsumsi buah dan sayur.

2. Bagi SDN 2 Sidorahayu

Pihak sekolah diharapkan dapat memanfaatkan dan mendistribusikan dengan sebaik mungkin media ular tangga raksasa yang telah diterima untuk meningkatkan pengetahuan dan sikap tentang mengonsumsi buah dan sayur.

3. Bagi Program Studi Promosi Kesehatan

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya dan dapat menambah wawasan dan pengetahuan mahasiswa Program Studi Promosi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Malang. Sehingga

pada penelitian selanjutnya dapat dilakukan penelitian dengan metode dan media yang baru sesuai dengan inovasi seiring dengan pengembangannya.

4. Bagi Peneliti Lain

Untuk mendapatkan hasil yang lebih akurat, disarankan untuk mengembangkan penelitian ini lebih lanjut dengan mempertimbangkan variabel seperti praktik atau perilaku PHBS. Selain itu, untuk mendapatkan hasil yang lebih akurat, disarankan untuk mengembangkan metode dan media yang disesuaikan dengan jumlah sampel yang lebih besar.