## BAB 3 METODE PENELITIAN

#### 3.1 Rancangan penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif dengan menggunakan pendekatan deskriptif. Penelitian ini dapat memberikan gambaran tentang efektivitas penggunaan *mobile* JKN di Kabupaten Magetan.

## 3.2 Populasi, Sampel dan Teknik Sampling

## 3.2.1 Populasi

Populasi, yaitu semua unsur yang ada di suatu wilayah tertentu yang berkarakteritis umum maupun berkualitas tertentu sesuai ketentuan peneliti agar bisa dipelajari (Amirullah, 2015).

Menurut Sugiyono (2016) populasi merupakan suatu objek subjek yang menjadi wilayah generasi dengan ciri-ciri mempunyai karakteristik dan kualitas tertentu. Populasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah peserta BPJS Kesehatan di Kabupaten Magetan pada bulan Oktober sejumlah 629.020 peserta(sismoniv) Jumlah populasi penelitian ini digunakan sebagai dasar penentuan jumlah sampel.

#### 3.2.2 Sampel

Penelitian ini menggunakan sampel data responden yang sedang melakukan pelayanan kepesertaan di Kantor BPJS Kesehatan Magetan .Menurut Sugiyono (2013) untuk menentukan ukuran sampel peneliti menggunakan rumus Slovin adalah sebagai berikut :

$$n = \frac{N}{1 + N(e)^2} = \frac{629020}{1 + 629020(0.1)^2} = \frac{629020}{6291} = 99,98$$

## Keterangan:

n = Jumlah sampel

N = Jumlah populasi

d2 = Nilai kritis atau batas ketelitian yang di inginkan atau tingkat kesalahan yang dapat ditolerir (1%, 5 % dan 10 %) Jadi, jumlah sampel yang akan di teliti sebanyak 99,98 dibulatkan menjadi 100 responden.

## 3.2.3 Teknik Sampling

Teknik sampling yang digunakan dalam penelitian ini adalah *purposive* sampling. *Purposive* sampling yaitu salah satu teknik sampling non random sampling dimana peneliti menentukan pengambilan sampel dengan cara menetapkan ciri-ciri yang sesuai dengan tujuan penelitian sehingga diharapkan dapat menjawab permasalahan penelitian (Hidayat, 2017).

Adapun kriteria inklusi dan eksklusi, sebagai berikut : Kriteria inklusi dalam penelitian ini adalah :

- a. Peserta JKN
- b. Peserta yang sudah mendownload aplikasi *mobile* JKN
- c. Bersedia menjadi responden dalam penelitian ini

Kriteria eksklusi dalam penelitian ini adalah:

a. Peserta yang tidak bersedia menjadi responden

#### 3.3 Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, obyek atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2009).variabel tunggal adalah variabel yang hanya mengungkapkan satu variabel untuk dideskripsikan unsur-unsur atau faktor-faktor di dalam setiap gejala yang termasuk variabel tersebut (Nawawi,2006). Variable dalam penelitian ini adalah kualitas system, kualitas informasi, kulitas layanan dan kulitas pengguna.

# 3.4 Definisi Operasional

Tabel 3.1 Definisi Operasional

Cukup Efekti  Cukup Efekti  67 -100%=  Efektif  2 Efektifitas kualitas informasi informasi, menyan (information quality)  gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Cukup Efekti  67 -100%=  Efektif  Informasi informasi informasi:  Aplikasi Sangat tidak  Mobile JKN = 1  1. Informasiyang Tidak setuju  Setuju = 3					
kualitas sistem (system (system quality))  Periodical prosedur dari sistem informasi yang dapat memberikan informasi sesuai kebutuhan pengguna aplikasi.  Periodical pengguna kerahasiaan data setuju setuju sistem:  Sangat tidak setuju = 3. Setuju =					
sistem (system (system) quality)  Sistem (system) quality)  Sistem (system) quality)  Mobile, dan prosedur dari sistem informasi yang dapat memberikan informasi sesuai kebutuhan pengguna aplikasi.  2.Proteksidan kerahasiaan data Setuju = 3 Sangat setuju  Rasio efektir  34 - 60 Cukup Efektif  34 - 60 Cukup Efektif  34 - 60 Cukup Efektif  67 -100%= Efektifit  Sangat tidak  Setuju = 3  Mobile JKN = 1 Informasi informasi informasi informasi tanpa terbatas waktu , dan  Sangat tidak  Tidak setuju  Rasio efektir  Aplikasi  Aplikasi  Aplikasi  Aplikasi  Aplikasi  Mobile JKN = 1 I. Informasiyang Tidak setuju  Sangat tidak	ıalitas				
Sangat tidak   Sang					
quality) yang dapat memberikan informasi sesuai kebutuhan pengguna aplikasi.  2. Proteksidan Tidak setuju Setuju = 3  Rasio efektir — 33 % = Kur Efektif  34 — 6t Cukup Efektif  67 —100% = Efektifitas kualitas informasi (informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan setuju Setuju = 3  1. Kecepatan aplikasi = 1  2. Proteksidan Setuju = 3  Sangat setuju = 3  Sangat setuju = 3  Sangat setuju = 3  Rasio efektir — 33 % = Kur Efektif  34 — 6t Cukup Efektif  67 —100% = Efektiff  Aplikasi Sangat tidak Sangat tidak setuju = 3  Tidak setuju = 3  Sangat setuju = 3  Sangat setuju = 3	setuju				
informasi sesuai kebutuhan pengguna aplikasi.  2. Proteksidan kerahasiaan data seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan selection designed aplikasi.  2. Proteksidan kerahasiaan data seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan selection designed aplikasi.  2. Proteksidan kerahasiaan data setuju Setuju = 3					
pengguna aplikasi.  Rasio efektir  - 33 % = Kur  Efektif  2	i = 2				
Rasio efektivon   Penilaiankua   Rasio efektivon   Rasio efektiv	Setuju = 3				
2 Efektifitas kualitas informasi (information quality)  Efektifitas kualitas informasi (information quality)  Efektifitas kualitas informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan    Aplikasi   Aplikasi   Aplikasi   Sangat tidak    -33 % = Kun	u = 4				
2 Efektifitas kualitas informasi (information quality)  Dilihat dari output sistem informasi, menyan (information quality)  Efektifitas kualitas informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Dilihat dari output Kuesio Ordinal Kualitas Penilaiankual informasi Informasi Aplikasi Sangat tidak Mobile JKN = 1 Tidak setuju					
Efektif  2 Efektifitas kualitas informasi (information quality)  Dilihat dari output sistem informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Efektif  34 - 60 Cukup Efektif  67 -100%= Efektif  Kualitas Penilaiankual informasi Informasi Informasi Aplikasi Sangat tidak  Mobile JKN = 1  1. Informasiyang Tidak setuju  Tidak setuju	ivitas: 0				
2 Efektifitas kualitas informasi (information quality)  Dilihat dari output sistem informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Setuju = 3  34 - 66 Cukup Efekti 67 -100% = Efektifitas Kualitas Penilaiankual informasi Informasi Informasi Aplikasi Sangat tidak Mobile JKN = 1  1. Informasiyang Tidak setuju	ırang				
Cukup Efekti  Cukup Efekti  67 -100%=  Efektif  2 Efektifitas kualitas sistem informasi informasi, menyan (information quality)  gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Cukup Efekti  67 -100%=  Efektif  Informasi informasi informasi:  Aplikasi Sangat tidak  Mobile JKN = 1  1. Informasiyang Tidak setuju  Tidak setuju					
kualitas informasi sistem informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan informasi sistem informasi tanpa terbatas waktu , dan informasi tanpa terbatas waktu .					
informasi (informasi, menyan gkut manfaat seperti dapat memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan Informasi In	alitas				
quality)  manfaat seperti dapat Mobile JKN = 1  informasi tanpa terbatas waktu , dan  manfaat seperti dapat Mobile JKN = 1  1. Informasiyang Tidak setuju					
memberikan informasi tanpa terbatas waktu , dan  Mobile JKN = 1 Tidak setuju	setuju				
tanpa terbatas waktu , dan 1. Informasiyang 1 Indak setuju					
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	1 = 2				
informasiyang					
disediakan dapat dipercaya dan Mobile JKN Sangat setuju	u = 4				
mudah dipahami oleh dipahami					
semua pengguna aplikasi 2. Dapat Rasio efektiv	Rasio efektivitas: 0				

aplikasi Mobile  JKN  Cukup Efektif  3. Informasi yang tersedia dapat dipercaya dan berasal dari sumber yang Jelas  Dilihat dari seberapa layanan (service quality)  Dilihat dari seberapa cepat aplikasi dapat digunakan (service quality)  I. Kebutuhan pengguna dapat cepatterselesaikan 2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  — 33 % = Kurang efektif  34 — 66 %  Cukup Efektif  67 —100% = Sangat Efektif  8 kualitas Layanan aplikasi Mobile JKN:  I. Kebutuhan pengguna dapat cepatterselesaikan 2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  — 33 % = Kurang efektif 34 — 66 %  Cukup Efektif						memenuhi kebutuhan pengguna	- 33 % = Kurang efektif
JKN   Cukup Efektif							
3. Informasi yang tersedia dapat dipercaya dan berasal dari sumber yang Jelas  Befektifitas kualitas layanan (service quality) (server tidak mudah lemot)  Befektifitas kualitas Layanan aplikasi dosever tidak mudah lemot)  Befektifitas ketuju = 1  Dilihat dari sumber yang Jelas  Kuesio ner tidak mudah lemot)  Kuesio ordinal ner layanan:  JKN:  Sangat tidak setuju = 1  pengguna dapat cepatterselesaikan 2. Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  —33 % = Kurang efektif 67 —100% = Sangat Efe							
Befektifitas   Bolihat dari sumber yang Jelas   Befektifitas   Seberapa ecpat aplikasi dapat digunakan (service quality)   Gerver tidak mudah lemot)   Gerver tidak setuju   Gerpatura tidak setu						JKN	Cukup Efektif
Service quality   Dilihat dari sumber yang Jelas   Dilihat setuju   Dilihat						3. Informasi yang	67 –100%= Sangat
3 Efektifitas kualitas layanan (service quality) (service quality) (service apat estate per apa likasi (service quality) (service quality) (service quality) (service apat estate per apa likasi (service quality) (service quality) (service dapat digunakan (server tidak mudah lemot) (service quality) (service q						tersedia dapat	Efektif
Sumber yang   Jelas   Sumber yang   Jelas   Sumber yang   Jelas						dipercaya dan	
3 Efektifitas kualitas layanan (service quality) (servicidak mudah lemot) (service quality) (service q						berasal dari	
Sefektifitas kualitas layanan (service quality)   Sangat tidak setuju = 1						sumber yang	
kualitas layanan (service quality)    Sangat tidak setuju   Setuju						Jelas	
layanan (service quality)  cepat aplikasi dapat digunakan (server tidak mudah lemot)  1. Kebutuhan = 1  pengguna dapat cepatterselesaikan 2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif  67 -100% = Sangat  Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut  Russio ordinal Kepuasan pengguna (user satisfaction)  Kuesio ner Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut	3				Ordinal	Kualitas Layanan	Penilaian kualitas
Gerver tidak mudah lemoty   JKN:   Sangat tidak setuju   = 1		layanan (service	cepat aplikasi	IICI		aplikasi Mobile	layanan:
1. Kebutuhan = 1 pengguna dapat cepatterselesaikan 2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0 - 33 % = Kurang efektif 34 - 66 % Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif 4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction) Rasio efektivitas: 0 - 33 % = Kurang efektif 34 - 66 % Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif Aplikasi Mobile JKN :Rasa puas pengguna pengguna pengguna Aplikasi Mobile pengguna			(server tidak			JKN:	Sangat tidak setuju
cepatterselesaikan  2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif  67 -100% = Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang  efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif  67 -100% = Sangat Efektif  Aplikasi Mobile  JKN :Rasa puas  Penilaink  epuasan  pengguna  Aplikasi tersebut  JKN :Rasa puas			mudah lemot)			1. Kebutuhan	= 1
2.Respon terhadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif 67 -100% = Sangat Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  Aplikasi Mobile puasan  Aplikasi Mobile penggu:						pengguna dapat	Tidak setuju = 2
2.Respon temadap keluhan dapatteratasi  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  Aplikasi Mobile epuasan  Aplikasi Mobile jenggu:						cepatterselesaikan	Setuju = 3 Sangat
Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna telah ner pengguna (user satisfaction) Aplikasi tersebut  Rasio efektivitas: 0  - 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  Aplikasi Mobile epuasan pengguna pengguna Aplikasi Mobile JKN :Rasa puas penggu:						2.Respon terhadap	setuju = 4
- 33 % = Kurang efektif  34 - 66 %  Cukup Efektif 67 -100% = Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut  Aplikasi Mobile JKN :Rasa puas  JKN :Rasa puas  penggu:						keluhan dapatteratasi	
d Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi Mobile puasan penggu:							Rasio efektivitas: 0
4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah Terpenuhi dengan menggunakan Aplikasi tersebut  Aplikasi Mobile penggusan pengguna penggunakan penggunak							- 33 % = Kurang
Cukup Efektif 67 -100%= Sangat Efektif  4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah ner  Ordinal Kepuasan pengguna ner  Aplikasi Mobile JKN :Rasa puas  Penilaink Aplikasi Mobile pengguna pengguna pengguna pengguna pengguna pengguna pengguna pengguna pengguna							efektif
4 Efektifitas kepuasan pengguna (user satisfaction)  Rasa keinginanya telah ner  Rasa keinginanya telah ner  Kuesio ner  Ordinal Kepuasan pengguna Penilaink  Aplikasi Mobile epuasan  JKN :Rasa puas penggu:							34 - 66 % =
4 Efektifitas kepuasan telah Terpenuhi dengan (user satisfaction) Aplikasi tersebut Kuesio Ordinal Kepuasan pengguna (Penilaink Aplikasi Mobile epuasan JKN :Rasa puas Penilaink Aplikasi Mobile pengguna							Cukup Efektif 67 –100%= Sangat
kepuasan telah ner Aplikasi Mobile epuasan (user menggunakan satisfaction) Aplikasi tersebut JKN :Rasa puas penggu:							Efektif
pengguna (user menggunakan satisfaction)  Terpenuhi dengan menggunakan JKN :Rasa puas penggu:	4				Ordinal	Kepuasan pengguna	Penilaink
satisfaction)   menggunakan   JKN :Rasa puas   penggu:		pengguna	Terpenuhi dengan			Aplikasi Mobile	epuasan
Aprikasi tersebut						JKN :Rasa puas	penggu:
			Aplikasi tersebut			Atau tidakpuas	Sangat tidak setuju

		pengguna setelah	= 1
		menggunakanaplikasi	Tidak setuju = 2
		Mobile JKN	-
			Setuju = 3
			Sangat setuju = 4
			Rasio efektivitas: 0
			Rasio elektivitas: 0
			- 33 % = Kurang
			efektif
			34 – 66 % =
			Cukup Efektif
			67 –100%= Sangat
			Efektif

#### 3.5 Sumber Data

Data dalam penelitian ini meliputi data primer dan data sekunder.

#### 3.5.1 Data Primer

Data primer merupakan materi atau kumpulan fakta yang dikumpulkan sendiri oleh peneliti pada saat penelitian berlangsung. Data yang diambil berdasarkan kuesioner dalam bentuk cetak yang diberikan kepada responden dengan jumlah 100 sampel.

## 3.5.2 Data Sekunder

data yang berhubungan dengan informasi dari sumber yang telah ada sebelumnya seperti dokumen-dokumen penting, situs web, buku, dan sebagainya. Data sekunder dalam penelitian ini didapatkan dari kantor Badan Penyelenggara Jaminan Sosial Kesehatan Kabupaten Magetan yang berupa jumlah kepesertaan JKN di Kabupaten Magetan.

#### 3.6 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati. Instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah modifikasi dari kuesioner pada penelitian sebelumnya.

Skala likert merupakan skala penelitian yang dipakai untuk mengukur sikap dan pendapat. Skala ini digunakan untuk melengkapi kuesioner yang mengharuskan responden menunjukkan tingkat persetujuan terhadap serangkaian pertanyaan. Biasanya pertanyaan yang dipakai untuk penelitian disebut variabel penelitian dan ditetapkan secara spesifik (Sampoerna University, 2022). Yang nantinya dapat menggunakan scoring/nilai berbutir dari jawaban berkisar antara:

- a. Untuk kuisioner komponen pengukuran aplikasi Mobile JKN
  - 1. Sangat Tidak Setuju = 1
  - 2. Tidak Setuju = 2
  - 3. Setuju = 3
  - 4. Sangat Setuju = 4

#### 3.7 Lokasi dan Waktu

Penelitian ini dilakukan di BPJS Kesehatan Magetan pada bulan Desember sampai dengan Januari 2023

#### 3.8 Teknik Pengolahan Data

a. Skoring

Menghitung skor item kuesioner yaitu data yang sudah dimasukkan tabel frekuensi sesua dengan lima kategori yang telah ditetapkan. Kemudia akan diperhitungkan sesuai dengan pengelompokan responden dengan menggunakan rumus berikut (Sugiyono, 2015).

$$P = \frac{f}{N} \times 100 \%$$

Keterangan:

P : Persentase jumlah responden

f : Jumlah jawaban responden

N : Skor Maksimal dari Jawaban responden

#### b. Membuat Kelas Interval

Kelas interval berfungsi sebagai penentu tingkat nilai variabel setelah dilakukan pengukuran. Kemudian, nilai tersebut diinterpretasikan ke dalam bentuk persentase, berikut merupakan kriteria skor kelas interval :

Tabel 3.2 Kriteria Interpretasi Skor

Kelas	Kriteria Interpretasi Skor	Kategori
1	81 – 100 %	Sangat Efektif
2	61 – 80 %	Efektif
3	41 – 60 %	Cukup Efektif
4	21 – 10 %	Kurang Efektif
5	0 % - 20 %	Sangat Kurang Efektif

(Sumber: Sugiyono, 2018)

## c. Menghitng Skor Jawaban Responden

Tahapan selanjutnya dilakukan perhitungan skor jawaban responden dengan menggunakan rumus berikut (Sugiyono, 2015) :

## 3.9 Analisis Data dan Penyajian data

#### 3.9.1 Analisis Data

Tahap akhir analisis data kuantitatif setelah melakukan perhitungan jumlah skor item jawaban responden sesuai dengan kategori yang ditetapkan dalam bentuk persentase. Selanjutnya akan disesuaikan berdasarkan kriteria persentase pada kelas interval.

Setelah dilakukan analisis data kuantitatif hasil penelitian berupa angka, kemudia dianalisis menggunakan analisis deskripsi yang merupakan tahapan menerjemahkan angka ke dalam bentuk uraian kata-kata. Hal ini berguna untuk mempermudah pembaca dalam memahami hasil penelitian.

Analisis deskriptif pada penelitian ini berfungsi untuk mendeskripsikan tentang efektivitas layanan Mobile JKN di Kabupaten Magetan.

#### 3.9.2 Penyajian Data

Teknik penyajian data merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan dalam pembuatan laporan hasil penelitian yang telah dilakukan agar dapat dipahami, dianalisis sesuai dengan tujuan yang diinginkan dan kemudian ditarik kesimpulan sehingga menggambarkan hasil penelitian (Suyanto, 2005). Sedangkan menurut (Siregar, 2014). Penyajian data adalah menyusun data dari data mentah kedalam data kelompok, lalu kemudian disajikan dalam berbagai bentuk tabel, gambar atau grafik sehingga mudah untuk dipahami. Penyajian dalam bentuk tabel banyak digunakan pada penulisan laporan penelitian dengan maksud agar orang lebih mudah memperoleh gambaran rinci tentang hasil penelitian yang dilakukan (Budiarto, 2004). Selain itu hasil penelitian ini juga disajikan dalam bentuk tabel dan diagram agar lebih mudah dalam mengetahui proporsi karakteristik responden.

#### 3.10 Etika Penelitian

Etika berperan sebagai batasan peneliti agar tidak keluar dari batasan yang ada. *Convention Scientific Research* mengemukakan perlunya memperhatikan masalah etika dalam penelitian yang melibatkan subjek manusia. Hal ini menyangkut masalah tata aturan dan nilai bagi peneliti maupun yang diteliti agar tidak terjadi benturan antarnilai yang dianut oleh kedua belah pihak atau untuk menghindari eksploitasi dan manipulasi yang berdampak merugikan bagi salah satu pihak.

Setiap penelitian kesehatan yang mengikut sertakan manusia sebagai subjek penelitian wajib didasarkan pada tiga prinsip etik sebagai berikut :

# 1. Respect for persons (other)

Hal ini bertujuan menghormati otonomi untuk mengambil keputusan mandiri (self determination) dan melindungi kelompok-kelompok dependent (tergantung) atau rentan (vulnerable) dari penyalahgunaan (harm and abuse).

## 2. Beneficience and Non Maleficence

Prinsip berbuat baik, memberikan manfaat yang maksimal dan risiko yang minimal.

# 3. Prinsip etika keadilan (Justice)

Prinsip ini menekankan setiap orang layak mendapatkan sesuatu sesuai dengan haknya menyangkut keadilan destributif dan pembagian yang seimbang (equitable) (Haryani & Idi Setyobroto, 2022).

#### 3.11 Time Table Penelitian

Tabel 3.3 Time Table Penelitian

No.	Uraian kegiatan	September		September Oktober				November				D	ese	mbe	er	Januari					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Judul																				
2	Studi Pendahuluan																				
3	Penyusunan Bab 1																				
4	Revisi Bab 1																				
5	Penyusunan Bab 2 dan 3																				
6	Revisi Bab 2 dan 3																				
7	Seminar Proposal																				
8	Revisi Proposal																				
9	Pelaksanaan Penelitian																				
10	Penyusunan Bab 4 dan 5																				
11	Revisi bab 4 dan 5																				
12	Ujian TA																				
13	Revisi dan Penjilidan																				
14	Pengumpulan TA																				